

УТВЕРЖДЕНЫ  
приказом Министерства спорта  
Российской Федерации  
от 16 августа 2019 г. № 663

## ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ХОККЕЙ»

### РАЗДЕЛ №1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

#### Правило 1. Стандарты соревнований

1. Все соревнования по хоккею в Российской Федерации объединены Общероссийской общественной организацией «Федерация хоккея России» (ФХР) в единую систему, в которую входят спортивные соревнования по хоккею, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), физкультурные мероприятия и спортивные мероприятия субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов и иные соревнования, проводимые ФХР.

2. В целях развития хоккея в Российской Федерации в соответствии с действующим законодательством и настоящими Правилами проводятся профессиональные спортивные соревнования по хоккею, в том числе на основании договоров о делегировании прав на их проведение, заключенных ФХР с профессиональными спортивными лигами.

3. Правила состоят из общей части, в которую включены общие положения проведения соревнований по виду спорта «хоккей». Также в дополнение к Правилам предусмотрена часть в виде четырех Руководств по судейству, которые включают в себя развернутый вариант правил и разъяснений к ним, процедуру наложения штрафов, а также рекомендации главным и линейным судьям, относящиеся к технике и методике судейства для проведения матчей:

- Руководство по судейству Чемпионата Континентальной хоккейной лиги - Чемпионат России по хоккею среди мужских команд;
- Руководство по судейству Высшей хоккейной лиги - Кубок Шелкового пути (Всероссийское соревнование по хоккею среди мужских команд) и Всероссийского соревнования по хоккею среди мужских команд «Первенство Высшей хоккейной лиги»;
- Руководство по судейству Чемпионата Молодежной хоккейной лиги - Первенства России по хоккею среди юниоров до 21 года и Всероссийского соревнования по хоккею среди юниоров до 21 года «Первенство Национальной молодежной хоккейной лиги»;

- Руководство по судейству иных соревнований по хоккею, включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), а также физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов и иных соревнований по хоккею, проводимых ФХР.

4. Руководства по судейству утверждаются в предусмотренном ФХР порядке и размещаются на официальном сайте ФХР.

5. Соревнования по хоккею классифицируются в соответствии с Правилами: по статусу, системе проведения и возрасту участников.

6. Под статусом соревнования понимается его место в системе соревнований по хоккею. Правилами предусмотрены следующие статусы официальных соревнований (в порядке убывания):

- чемпионаты, кубки, первенства мира и Европы и другие международные соревнования по хоккею, проводимые на территории Российской Федерации;

- Чемпионат Континентальной хоккейной лиги – Чемпионат России по хоккею среди мужских команд;

- Чемпионат Женской хоккейной лиги – Чемпионат России по хоккею среди женских команд;

- Кубок Женской хоккейной лиги – Кубок России по хоккею среди женских команд;

- Высшая хоккейная лига – Кубок Шелкового пути (Всероссийское соревнование по хоккею среди мужских команд);

- Чемпионат Молодежной хоккейной лиги – Первенство России по хоккею среди юниоров до 21 года;

- Всероссийское соревнование по хоккею среди юниоров до 21 года «Первенство Национальной молодежной хоккейной лиги»;

- Всероссийское соревнование по хоккею среди мужских команд «Первенство Высшей хоккейной лиги»;

- Первенство России по хоккею среди юниоров до 18 лет «Первенство Юниорской хоккейной лиги»;

- Первенство России по хоккею среди юниорок до 18 лет;

- Первенство России по хоккею среди юношей до 17 лет;

- иные всероссийские и межрегиональные спортивные соревнования по хоккею, включенные в ЕКП;

- спортивные соревнования по хоккею, включенные в календарные планы спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов.

- иные соревнования по хоккею и физкультурные спортивные мероприятия.

7. Правила могут применяться на любых спортивных мероприятиях по хоккею, в том числе на физкультурных и спортивных мероприятиях по решению организаторов таких мероприятий.

8. Правила призваны гарантировать проведение честных соревнований по хоккею на всех уровнях, а также создание оптимальных условий для проведения соревнований и наличие определенного уровня ответственности проводящих соревнования организаций, спортивных судей, хоккеистов, тренеров и иных официальных представителей команд.

9. Для связности и цельности текста в настоящих Правилах используются существительные и местоимения мужского рода (он), однако все Правила равно применимы и к женскому хоккею, за исключением специально оговоренных случаев.

10. В соревнованиях по хоккею, проводимых по настоящим Правилам, не допускается выступление мужчин в соревнованиях женских команд и участие женщин в соревнованиях мужчин, если иное не предусмотрено Положением (Регламентом) о соревновании.

11. Несмотря на то, что все нарушения оговорены Правилами, судьи на льду имеют право наложить штрафы за действия (бездействия), неизложенные в настоящих Правилах, которые посчитают противоречащими правилам честной игры в хоккей.

12. Правила разработаны с учетом Официальной книги правил ИИХФ, утвержденной Международной федерацией хоккея на льду (ИИХФ), и утверждены Министерством спорта Российской Федерации.

13. Не допускается внесение организаторами соревнований по хоккею изменений в общую часть Правил, за исключением предусмотренных Правилами случаев.

14. Все Матчи проводятся в соответствии с Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании. Хоккеисты, Тренеры, руководители, должностные лица и специалисты, а также Инспекторы, Судьи, и иные лица, задействованные в проведении Матчей, обязаны знать и соблюдать требования Правил и соответствующего Положения (Регламента) о соревновании.

## **Правило 2. Медицинское и антидопинговое обеспечение соревнований**

1. Организация медицинского и антидопингового обеспечения физкультурных и спортивных мероприятий по хоккею в Российской Федерации

Федерации осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и нормативными документами ФХР, согласованными с Министерством спорта Российской Федерации.

### **Правило 3. Система проведения соревнований**

1. Соревнования могут проводиться по нижеперечисленным системам:

- кубковая система;
- круговая система;
- комбинированная система;
- кустовая система.

2. При Кубковой системе участник выбывает из турнира после первого проигрыша (по итогам одного матча или серии из нескольких матчей между двумя участниками соревнований, позволяющей однозначно определить безусловного победителя).

3. При Круговой системе все участники соревнований проводят друг с другом равное количество матчей. Результаты всех матчей оцениваются в очках, а команда, набравшая большую сумму очков, считается победителем.

4. Комбинированная система состоит из двух систем – круговой и кубковой. В этом случае первая часть соревнования проводится по круговой системе, а вторая по кубковой.

5. Кустовая система состоит из определенного количества этапов (кустов). Количество этапов определяется организатором соревнования в зависимости от количества участвующих команд и географического положения команд. По итогам проведения этапов определяются победитель и призеры соревнований.

### **Правило 4. Руководство соревнованиями / надлежащие инстанции**

1. Организаторы спортивных соревнований по хоккею осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, нормами ИИХФ, ФХР и положением (регламентом) о спортивном соревновании (далее Положение (Регламент) и настоящими Правилами).

2. Организация, проводящая соревнование, обязана до его начала:  
разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение (Регламент);

- 2.1. создать Организационный комитет либо Директорат;
- 2.2. создать главную судейскую коллегию;

2.3. создать комиссию для рассмотрения ситуаций и (или) событий, связанных с дисциплинарными нарушениями при проведении Матчей;

2.4. создать комиссию по допуску к участию в соревновании (если такую функцию не выполняет Организационный комитет (Директорат));

2.5. обеспечить подготовку к соревнованию в соответствии с требованиями настоящих Правил и Положения (Регламента).

3. Организационный комитет либо Директорат обязан обеспечить:

3.1. соответствие технического оборудования соревнования настоящим Правилам и Положению (Регламенту);

3.2. безопасность и охрану общественного порядка на соревновании в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);

3.3. медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);

3.4. места для размещения и питания участников соревнования и иные условия в соответствии с Положением (Регламентом).

#### **Правило 5. Допуск хоккеистов к соревнованиям / возраст хоккеистов**

Таблица №1 Возрастные группы для хоккеистов

<b>№ п.п.</b>	<b>Статус спортивных соревнований</b>	<b>Участники возрастные категории</b>	<b>Возраст, лет*</b>	<b>Международные соревнования</b>
1	Чемпионат России	Мужчины, женщины	17 и старше	WC
2	Первенство России	Юниоры до 21 года**	17, 18, 19, 20	U20
3		Юниоры до 18 лет	17***	U18
4		Юниорки до 18 лет	14, 15, 16, 17	U18
5		Юноши до 17 лет	16***	
6	Другие всероссийские спортивные соревнования	Мужчины, женщины	17 и старше	
7		Юниоры до 21 года	17, 18, 19, 20	
8		Юниорки до 18 лет	14, 15, 16, 17	
9		Юноши, девушки до 16 лет	15***	Юношеские Олимпийские игры
10		Юноши, девушки до 15 лет	14***	
11	Всероссийская универсиада, всероссийские спортивные соревнования среди студентов	Юниоры, юниорки до 25 лет	17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24	Всемирная универсиада

12	Другие всероссийские физкультурные мероприятия	Юниоры, юниорки до 25 лет	17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24	
13		Юниоры до 18 лет	17***	
14		Юноши, девушки до 17 лет	16***	
15		Юноши, девушки до 16 лет	15***	
16		Юноши, девушки до 15 лет	14***	
17		Мальчики, девочки до 14 лет	13***	
18		Мальчики, девочки до 13 лет	12***	
19		Мальчики, девочки до 12 лет	11***	
20		Мальчики, девочки до 11 лет	10***	
21		Межрегиональные, региональные и муниципальные спортивные соревнования	Юниоры до 18 лет	17***
22	Юноши, девушки до 17 лет		16***	
23	Юноши, девушки до 16 лет		15***	
24	Юноши, девушки до 15 лет		14***	
25	Мальчики, девочки до 14 лет		13***	
26	Мальчики, девочки до 13 лет		12***	
27	Мальчики, девочки до 12 лет		11***	

По решению организатора в заявку команды на соревнования могут быть включены спортсмены младшего возраста, при представлении нотариально заверенного согласия родителей (иных законных представителей) спортсмена на его участие в спортивных соревнованиях старшего возраста;

\* Для включения в заявку команды и участия в соревнованиях спортивного сезона (с 1 июня по 31 мая) спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год начала спортивного сезона;

\*\* Для участия в первенстве России среди юниоров (до 21 года) спортсмен должен достичь установленного возраста в спортивный сезон (с 1 июня по 31 мая) проведения указанного спортивного соревнования (пункт применяется с 01.06.2019).

\*\*\* Спортсмен может быть допущен к соревнованиям старшей возрастной группы, следующей непосредственно за той, к которой он относится, если уровень его спортивной квалификации соответствует уровню квалификации старшей возрастной группы.

## **Правило 6. Участники соревнований**

1. Требования к участникам соревнования устанавливаются Положением (Регламентом) с учетом требований действующего законодательства Российской Федерации, нормативных документов ИИХФ и ФХР.

### **Правило 7. Безопасность при проведении соревнований**

1. Обеспечение безопасности при проведении физкультурных и спортивных мероприятий по хоккею в Российской Федерации осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и нормативными документами ФХР (Положением (Регламентом) проведения соревнования).

## **РАЗДЕЛ №2. ЛЕДОВАЯ ПЛОЩАДКА**

### **Правило 8. Ледовая поверхность / пригодность для игры**

1. В хоккей играют на ледовой поверхности белого цвета. Пригодность ледовой площадки для игры определяется судьями на льду, отвечающими за проведение матча.

2. Ледовая поверхность Игровой площадки изготавливается из воды с применением химикатов. Она должна быть однородной на всех участках площадки и должным образом замороженной с помощью надежной холодильной установки, обеспечивающей стабильную температуру и плотность либо посредством естественной заморозки льда.

### **Правило 9. Скамейки игроков**

1. Несмотря на то, что скамейки игроков не являются частью ледовой поверхности, они считаются частью Игровой площадки и должны соответствовать всем Правилам, касающимся ледовой поверхности.

2. Во время матча на скамейках игроков имеют право находиться исключительно хоккеисты в игровой форме, внесенные в заявку на матч, а также официальные представители команд согласно Положению (Регламенту) о соответствующем спортивном соревновании.

3. Обе скамейки игроков должны быть идентичны по качеству материалов и размерам, не давая тем самым какого-либо преимущества ни одной из команд.

4. Каждая скамейка игроков должна начинаться на расстоянии 2,0 метров от центра красной линии и иметь размеры 1,5 x 10 метров.

5. Каждая скамейка игроков должна быть оборудована двумя дверьми (калитками), по одной с каждого конца скамейки.

6. Скамейки игроков должны располагаться с одной стороны Игровой площадки напротив скамеек для оштрафованных игроков и скамейки секретаря матча.

7. Команды должны использовать свои скамейки в течение всего

матча.

8. Скамейки игроков должны быть огорожены со всех трех сторон от зрителей и оборудованы защитным козырьком. Единственной открытой стороной является та, которая открыта для выхода хоккеистов на лед. Рекомендуется, чтобы все скамейки игроков были оборудованы защитным козырьком.

9. Команда, определенная как команда хозяев, имеет право выбора скамейки игроков.



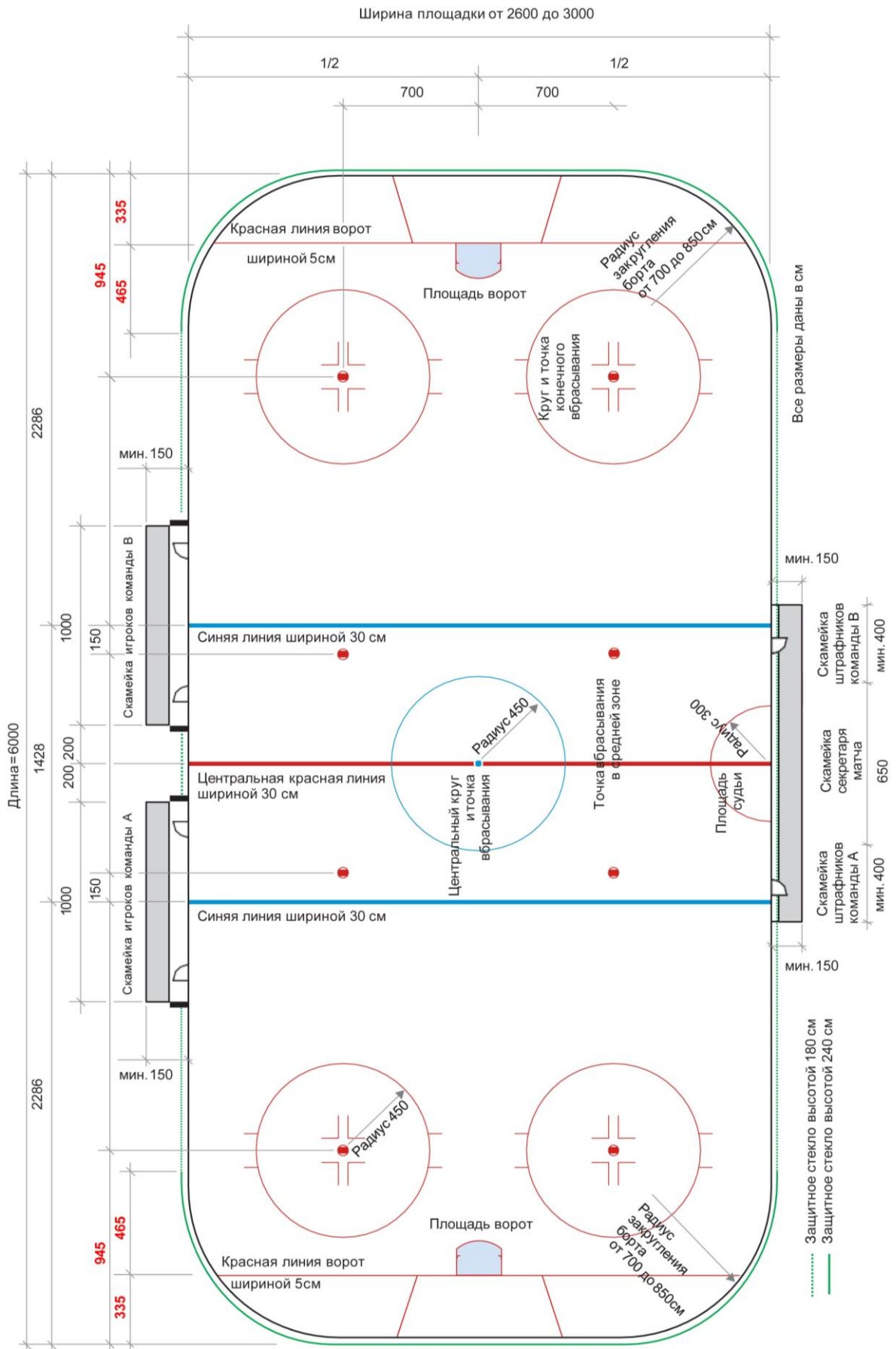


Рисунок 1. Ледовая площадка.

**Правило 10. Скамейки для оштрафованных игроков**

1. Скамейки для оштрафованных игроков, по одной для каждой из команд, симметрично располагаются по обе стороны от скамейки секретаря матча, напротив скамейки игроков соответствующей команды. Каждая из скамеек для оштрафованных игроков должна быть идентична по качеству материалов и размерам, что исключает какое-либо преимущество одной из команд.

2. Команды должны использовать одну и ту же скамейку оштрафованных игроков напротив соответствующей скамейки игроков в течение всего матча.

3. Со стороны ледовой поверхности каждой скамейки для оштрафованных игроков должна быть одна дверь (калитка) для входа и выхода, которую контролирует судья при оштрафованных игроках.

4. Право доступа к скамейкам для оштрафованных игроков помимо самих штрафников и судей при оштрафованных игроках имеют судьи матча.

5. Калитки обеих скамеек для оштрафованных игроков должны располагаться в нейтральной зоне.

**Правило 11. Предметы на льду**

1. Игровая площадка предназначена только для хоккеистов и судей на льду. Наличие на льду любых предметов, не имеющих непосредственного отношения к хоккеистам, судьям и их снаряжению или шайбе, строго запрещается.

2. Любой ущерб, нанесенный Игровой площадке или спортивному сооружению, влечет за собой немедленную остановку игровых действий.

3. Матч возобновляется только после того, как лед очистят от посторонних предметов, и Игровая площадка будет признана пригодной для продолжения игровых действий.

**Правило 12. Стандартные размеры Игровой площадки**

1. Соревнования проводятся на Игровых площадках 60 метров в длину и 26 - 30 метров в ширину. По решению проводящей соревнования организации могут быть изменены требования к размеру Игровой площадки на соревнованиях, организатором которых она является.

2. Игровая площадка должна быть скруглена по углам, радиус закруглений - от 7,0 до 8,5 метров.

3. В случае если на ледовом сооружении, невозможно установить Игровую площадку в соответствии с п. 1, 2 правила 12, по решению организатора Соревнования допускается установка Игровой площадки иного размера.

4. Минимальная высота от игровой поверхности до любых объектов

над ней должна быть 7,0 метров.

### Правило 13. Борта ледовой площадки

1. Игровая площадка должна быть ограничена бортами, которые состояются из отдельных секций из дерева или пластмассы, и окрашиваются в белый цвет.

2. Расстояние между панелями, составляющими борта, не должно превышать 3 мм.

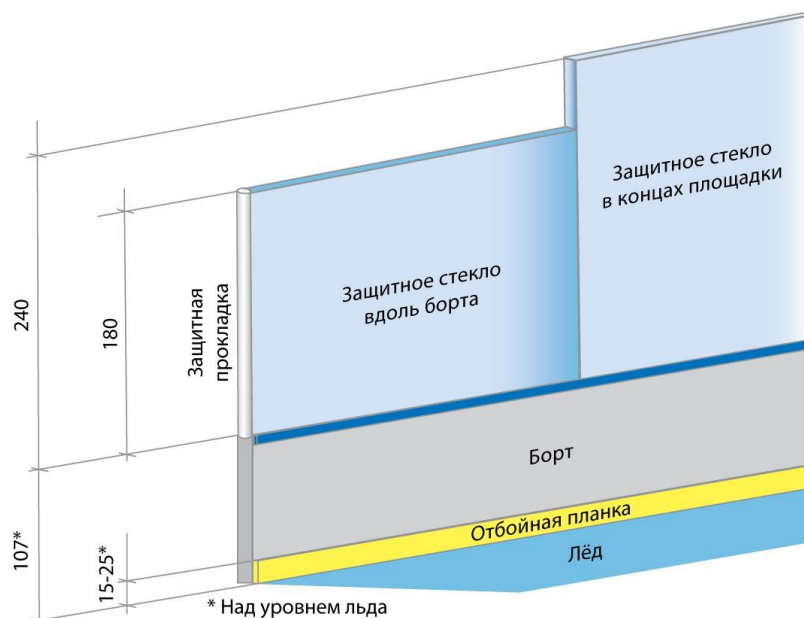
3. Борта должны быть сооружены таким образом, чтобы их поверхность, обращенная ко льду, была гладкой и свободной от любых неровностей или препятствий, представляющих опасность для жизни и здоровья хоккеистов или способных изменить направление полета шайбы.

4. Высота бортов должна составлять 107 см от ледовой поверхности.

5. К нижней части борта по всему периметру площадки прикрепляется отбойная планка желтого цвета. Она должна быть 15–25 см в высоту.

6. К верхнему краю борта по всему периметру площадки прикрепляется синяя травмобезопасная накладка, обозначающая, где заканчивается борт, и начинается защитное стекло.

### Правило 14. Защитное стекло



Все размеры даны в см

Рисунок 2. Защитное стекло и борт.

1. К верхней части борта крепятся прозрачные и высокопрочные панели из плексигласа или аналогичного акрилового полимерного материала толщиной 12–15 мм. Стекло должно быть выровнено посредством специальных стоек, обеспечивающих гибкость секций.

2. За воротами и на расстоянии не менее 4,65 метров от линии ворот в направлении к синей линии высота защитного стекла должна быть 2,4 метра. Стекло высотой 1,8 метра должно быть установлено в остальных местах Игровой площадки, за исключением зоны скамеек игроков.

3. Не допускается установка защитного стекла перед скамейками игроков, однако оно должно быть установлено позади и вдоль скамеек игроков и скамеек для оштрафованных игроков, и должно быть высотой согласно п.2 правила 14. В местах, где стекло заканчивается, должна быть установлена защитная прокладка на всю высоту защитного стекла.

4. Крепежные болты панелей защитного стекла должны монтироваться с внешней стороны относительно игровой поверхности.

5. Зазоры между панелями защитного стекла не должны превышать 5 мм.

6. Не допускается наличие отверстий по всему периметру защитного стекла за исключением круглого отверстия диаметром 10 см перед столом секретаря матча.

7. Защитное стекло должно монтироваться таким образом, чтобы одну панель можно было заменить без ущерба целостности других панелей.

8. В случае если на Игровой площадке, невозможно установить защитные стекла в соответствии с правилом 14, по решению организатора Соревнования допускается установка защитных стекол иного размера.

### **Правило 15. Защитная сетка**

1. Защитная сетка позади обоих ворот является обязательной при проведении соревнований по хоккею.

2. Защитная сетка соответствующей высоты навешивается над защитным стеклом зоны защиты позади обоих ворот и должна проходить по всему периметру Игровой площадки, по крайней мере, до пересечения линии ворот с бортами.

3. Размер ячейки защитной сетки должен быть меньше размера шайбы.

### **Правило 16. Двери**

1. Все двери (калитки), ведущие к ледовой поверхности, должны открываться внутрь, в направлении зрительской зоны.

2. Зазоры между дверями и бортами не должны превышать 5 мм.

### **Правило 17. Разметка ледовой поверхности / зоны**

1. По всей длине ледовой поверхности от одного длинного борта до другого наносятся пять линий, которые распространяются вертикально вверх по всей высоте бортов до травмобезопасной накладке: линия ворот, синяя

линия, центральная красная линия, синяя линия, линия ворот.

2. Тремя линиями в середине размечаются три зоны ледовой поверхности, именуемые зоной защиты, нейтральной зоной и зоной атаки. Зоны устанавливаются в следующей последовательности: от короткого борта до синей линии, от синей линии до синей линии, от синей линии до короткого борта, если измерять от середины каждой линии.

3. Центральная красная линия делит ледовую поверхность по всей длине на две равные части. Эта линия должна быть шириной 30 см и продолжаться до отбойной планки, и далее по всей высоте борта до травмобезопасной накладке. При размещении рекламы на бортах Игровой площадки линии должны быть нанесены как минимум на высоту отбойной планки.

4. Две линии ворот размечаются на расстоянии 3,35 метра от середины короткого борта с каждой стороны Игровой площадки. Ширина этих линий должна быть 5 см.

5. Синие линии должны быть расположены на расстоянии 22,86 метров от середины короткого борта с каждой стороны Игровой площадки. Ширина этих линий должна быть 30 см. Они должны проходить по всей ширине ледовой поверхности по отбойной планке и до верхнего края бортов. При размещении рекламы на бортах Игровой площадки линии должны быть нанесены как минимум на высоту отбойной планки.

6. Полная толщина синих линий включена в измерение, указанное в п.5 правила 17.

7. Для открытых Игровых площадок ширина синих линий и центральной красной линии должна быть 30 см, но образуются они двумя линиями шириной 5 см соответствующего цвета.

8. В случае если на Игровой площадке, невозможно нанести разметку в соответствии с правилом 17, допускается нанесение иной разметки по решению организатора Соревнования. Данные изменения в обязательном порядке должны быть согласованы с ФХР.

9. Начиная с сезона 2020/2021 использование разметки, указанной в правилах 17, 18 обязательно для всех соревнований, проводимых на территории Российской Федерации.

### **Правило 18. Разметка ледовой поверхности / точки и круги вбрасывания**

1. На ледовую поверхность наносится 9 точек вбрасывания. Именно в этих точках судья может произвести вбрасывание шайбы для начала игровых действий.

2. Все точки вбрасывания должны быть красного цвета, за

исключением точки вбрасывания в центре Игровой площадки, которая должна быть синего цвета.

3. Точно в центре Игровой площадки наносится круг диаметром 30 см. Затем из центра этого круга линией синего цвета шириной 5 см наносится разметка в виде круга радиусом 4,5 метра. Такая разметка носит название «центральный круг вбрасывания».

4. В нейтральной зоне на ледовой поверхности должно быть нанесено 4 круга вбрасывания диаметром 60 см на расстоянии 1,5 метра от синих линий. Эти точки вбрасывания, как и точки вбрасывания в конечных зонах, должны быть нанесены на одинаковом расстоянии от воображаемой прямой линии, проходящей через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной.

5. Кроме того, на лед наносятся 4 точки вбрасывания в виде кругов диаметром 60 см и красные круги, радиусом 4,5 метра от центра точки вбрасывания в конечных зонах, по обеим сторонам линии ворот линией, шириной 5 см. По обе стороны от каждой точки конечного вбрасывания наносится разметка в виде двойной перевернутой буквы «Г».

6. Расположение точек вбрасывания в конечных зонах устанавливается на расстоянии 6,1 м от линии ворот каждая. Параллельно наносятся две точки в 7 м с двух сторон от прямой линии, проведенной через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной. Каждая такая точка при этом представляет собой центр точки вбрасывания в конечных зонах.

### **Правило 19. Разметка ледовой поверхности / площадь ворот, площадь судей на льду и зона трапеции**

1. На ледовой поверхности размечаются три площади: по одной «Площади ворот» перед воротами для вратарей каждой из команд и одна «Площадь судей» у борта, перед столом секретаря матча для судей на льду. Для соревнований, указанных в п.3 правила 1, на ледовую поверхность за воротами наносится по одной «Зоне трапеции» для каждой из команд.

2. Площадь судей наносится на лед линией красного цвета 5 см в ширину в форме полукруга с радиусом 3,0 метра, непосредственно перед столом секретаря матча. Хоккеистам не разрешается въезжать в эту площадь во время остановок матча, когда судьи на льду совещаются между собой или консультируются с судьями в бригаде.

3. Площадь ворот размечается красной линией шириной 5 см перед обоими воротами.

4. Площадь ворот окрашивается светло-синим цветом, но внутри ворот от линии ворот до сетки ворот поверхность льда должна быть белой.

5. Площадь ворот включает в себя пространство, ограниченное разметкой площади ворот на ледовой поверхности, и простирающееся вертикально вверх до верхнего края перекладины ворот.

6. Площадь ворот размечается следующим образом:

- от каждой штанги, перпендикулярно к линии ворот, на расстоянии 30,5 см должна быть проведена линия длиной 137 см в направлении центра площадки. Расстояние 30,5 см включает ширину линии и диаметр штанги, а длина 137 см включает ширину линии ворот;

- полукруг радиусом 183 см должен быть проведен из центральной точки линии ворот по ширине площадки, и соединять оба конца линий, которые образуют стороны площади ворот. Длина 183 см откладывается от внешнего края линии ворот и включает ширину линии ворот и линии площади ворот;

- на расстоянии 122 см от внешнего края линии ворот и перпендикулярно к линиям, которые образуют боковые стороны площади ворот, должна быть проведена красная линия во внутрь площади ворот и длиной 13 см от внутреннего края линии площади ворот. Расстояние 122 см не включает ширину этой линии;

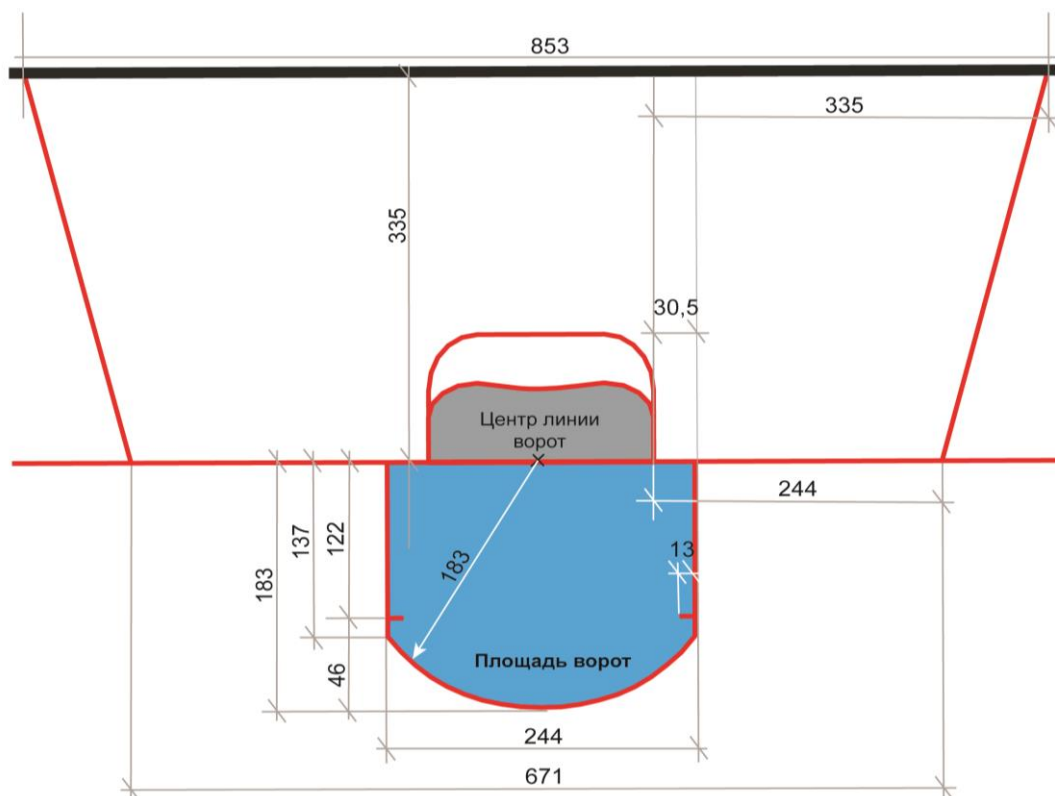
- линии площади ворот включены в общую ширину площади ворот, которая должна быть 244 см;

- расстояние от внешнего края линии ворот до внешнего края линии площади ворот составляет 183 см включая ширину обеих линий.

7. Зона трапеции размечается следующим образом:

- из двух точек, расположенных на линии ворот на расстоянии 2,44 м от середины каждой штанги, должны быть проведены две красные линии шириной 5 см в направлении короткого борта к точкам, расположенным на расстоянии 3,35 метра от середины каждой штанги, продолжающиеся вертикально вверх на высоту отбойной планки с каждой стороны ледовой площадки;

- поверхность льда, ограниченная трапецией, должна быть белого цвета.



Все размеры даны в см

Рисунок 3. Площадь ворот и Зона трапеции.

## Правило 20. Ворота

1. На каждой ледовой площадке должно быть установлено двое ворот, по одним воротам с каждой стороны Игровой площадки.
2. Ворота состоят из рамы и сетки ворот.
3. Открытая часть ворот должна быть обращена в сторону центрального круга.
4. Каждые ворота устанавливаются по середине линии ворот в обоих концах Игровой площадки таким образом, чтобы они оставались неподвижными во время матча. Рекомендуется использовать специальные гибкие фиксаторы для крепежа каркаса ворот, которые монтируются в лед и могут выходить из отверстий во льду и смещать ворота при значительном физическом контакте. Отверстия для гибких фиксаторов для крепежа каркаса ворот должны располагаться точно на линии ворот.
5. Стойки ворот должны крепиться вертикально и иметь высоту 1,22 метра над ледовой поверхностью на расстоянии 1,83 метров друг от друга (внутренние размеры). Стойки и перекладина ворот, которые образуют стальной каркас ворот, должны быть 5 см в диаметре.
6. Стойки и перекладина должны быть красного цвета. Остальные части сетки и каркаса должны быть белого цвета.
7. Стойки и перекладина ворот должны дополняться белой рамой с внутренней стороны основания ворот вдоль ледовой поверхности и верхней



части от одной стойки до другой со стороны лицевого борта и поддерживать сетку ворот, максимальная глубина ворот должна составлять 1,12 метра.

8. Сетка, изготовленная из прочного нейлонового шнура белого цвета, должна быть надежно закреплена по всей задней части каркаса ворот таким образом, чтобы шайба застревала в воротах, после попадания в них, а также для того, чтобы шайба могла войти в ворота только спереди и никак иначе.

9. Судьи на льду должны проверять состояние сетки ворот перед началом каждого периода. Если судьи обнаружат какие-либо повреждения сетки, матч возобновляется только после полного устранения обнаруженных повреждений.

10. Внутренние части опор каркаса ворот должны быть белого цвета, за исключением стоек и перекладины, и покрываться специальным защитным, амортизирующим материалом. Обивка опорной рамы ворот должна начинаться на расстоянии не менее 10 см от стойки ворот и должна закрепляться таким образом, чтобы не препятствовать полному пересечению шайбой линии ворот.

### **РАЗДЕЛ №3. КОМАНДЫ И ХОККЕИСТЫ**

#### **Правило 21. Состав команды**

1. Чтобы принять участие в матче, команда должна выставить не менее пяти полевых игроков и одного вратаря в начале матча.

#### **Правило 22. Техническое поражение**

1. Команде, находящейся на льду, и отказавшейся начать матч с определенным количеством хоккеистов в своем составе, засчитывается техническое поражение.

2. Команде, которая не может выставить на лед требуемое количество хоккеистов во время матча по причине штрафов и травм засчитывается техническое поражение.

3. Если одна из команд отказывается от выполнения серии бросков, определяющих победителя матча, то ей засчитывается техническое поражение.

#### **Правило 23. Допуск хоккеиста к участию в матче**

1. Для участия в матче хоккеист должен отвечать критериям допуска к участию в матче. В первую очередь, он должен отвечать требованиям к гражданству и ограничениям по возрасту. Он также должен быть внесен в предтурнирную (предыгровую) заявку и в Официальный протокол матча.

#### **Правило 24. Заявка на участие в матче**

1. За шестьдесят минут до начала матча представитель каждой из

команд обязан предоставить секретарю матча заявку на участие в матче с указанием расстановки и состава команды (список хоккеистов с указанием соответствующих номеров на майках их формы), включая фамилии капитана команды и двух альтернативных капитанов.

2. После начала матча запрещается проводить какие-либо замены или дополнения, однако это требование не касается третьего вратаря.

### **Правило 25. Персонал команды**

1. Каждая команда должна иметь как минимум одного представителя команды, который может выступать в качестве тренера, и одного человека с медицинским образованием на случай оказания помощи травмированным хоккеистам.

### **Правило 26. Представители команды и технические средства**

1. Официальный представитель команды, который находится на скамейке или рядом со скамейкой игроков во время матча, имеет право использовать радиотехнические средства для связи с другим официальным лицом команды, который находится в обозначенной Положением (Регламентом) зоне.

2. Другие формы технологий разрешены только с целью получения статистических данных хоккеистов и не могут использоваться для оказания влияния на решения судей на льду.

### **Правило 27. Хоккеисты на льду во время игровых действий**

1. Правилами игры предусмотрено наличие на площадке не менее четырех хоккеистов (один вратарь и три полевых игрока в результате удалений) или не более шестерых хоккеистов (один вратарь и пять полевых игроков или шесть полевых игроков).

2. Во время матча полевой игрок имеет право свободно передвигаться любым способом и играть на тех игровых позициях, на которых посчитает нужным, однако в любом матче имеются шесть стандартных игровых позиций: вратарь; левый защитник; правый защитник; центральный нападающий; левый крайний и правый крайний нападающие.

3. Только одному вратарю разрешено находиться на льду во время игровых действий в каждой команде. Вратарь может быть снят и заменен полевым игроком. Однако в случае замены вратаря полевым игроком полевому игроку запрещается играть в соответствии с правилами, касающимися вратарей, то есть в части специального вратарского снаряжения, прижатия шайбы и физического контакта с игроками команды соперника.

### **Правило 28. Капитан команды и альтернативные капитаны**

1. Каждая команда должна назначить капитана и не более двух

альтернативных капитанов из состава полевых игроков, указанного в заявке на матч. Команда не имеет права отказаться от капитана и назначить вместо него трех альтернативных капитанов на матч.

2. Команда не имеет права проводить замену своего капитана или альтернативных капитанов в течение матча. Если капитан удален до конца матча или не в состоянии играть дальше вследствие травмы, его обязанности возлагаются на одного из альтернативных капитанов.

3. Капитан должен носить букву «С» или «К», а альтернативные капитаны букву «А», на передней части майки, на видном месте. Буквы должны быть 8 см в высоту и быть контрастными по цвету с фоном майки.

## **РАЗДЕЛ №4 СНАРЯЖЕНИЕ ПОЛЕВЫХ ИГРОКОВ**

### **Правило 29. Опасное снаряжение**

1. Снаряжение, которое не соответствует стандартам, указанным в Правилах, признается опасным и является неприемлемым для игры.

### **Правило 30. Налокотники**

1. Налокотники должны иметь мягкий внешний защитный слой из губчатой резины или аналогичного материала толщиной не менее 1,27 см.

### **Правило 31. Защита лица и капа**

1. Разрешается три типа защиты лица, которая крепится к шлему полевого игрока: решетчатая маска, пластмассовый козырек для защиты глаз и полная пластмассовая маска. Использование комбинированных масок необходимо предварительно согласовать с организатором соревнования.

2. Козырек крепится к шлему и должен быть опущен вниз так, чтобы закрывать глаза и нос. Он должен быть прикреплен так, чтобы его нельзя было поднять вверх.

3. Команды должны гарантировать наличие у хоккеистов своих команд стандартных шлемов, изготовленных специально для игры в хоккей с шайбой, и что козырек и маска надеты и крепятся к шлему надлежащим образом.

4. Хоккеисты мужчины, рожденные после 31 декабря 1974 года, должны носить, как минимум, козырек.

5. Хоккеисты женщины должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской, через которую не должны проходить ни шайба, ни крюк клюшки, или шлем с прикрепленной к нему полной пластмассовой маской.

6. Все полевые игроки в возрастной категории до 18 лет должны носить шлем с прикрепленной к нему решетчатой маской, через которую не должны проходить ни шайба, ни крюк клюшки.

7. Хоккеистам запрещается носить цветные или тонированные козырьки.

8. Хоккеист, у которого во время игровых действий треснул или сломался козырек, полная пластмассовая маска или решетчатая маска, должен немедленно покинуть лед.

9. Все полевые игроки, рожденные после 31 декабря 1998 года, должны использовать капу.

### **Правило 32. Флуоресцентные материалы**

1. Запрещается использовать флуоресцентные материалы на снаряжении, одежде или форме.

### **Правило 33. Перчатки**

1. Перчатки полевого игрока должны закрывать область кистей и запястья и должны иметь соответствующий дизайн.

2. Тыльная сторона перчаток должна быть изготовлена из мягкого материала без подкладки или других предметов, за исключением вшитых амортизирующих прокладок.

3. Перчатки должны быть целыми и стандартной конструкции, чтобы не получить преимущество (т.е. вырезанные ладони).

### **Правило 34. Шлем**

1. Во время проведения предыгровой разминки и во время самого матча (основное время матча, дополнительный период и серия бросков, определяющих победителя матча) хоккеисты должны носить сертифицированный шлем, изготовленный специально для хоккея с шайбой, оснащенный ремешком, который должен быть закреплен соответствующим образом.

### **Правило 35. Защита шеи и горла / полевой игрок**

1. Все полевые игроки в возрасте 18 лет и младше, независимо от соревнования или турнира, в которых они принимают участие, обязаны носить защиту шеи и горла.

2. Рекомендуется, чтобы все хоккеисты носили защиту шеи и горла.

### **Правило 36. Щитки**

1. Щитки полевого игрока должны иметь размеры, позволяющие надежно прилегать к ноге под стандартными гамашами полевого игрока. Запрещается приделывать к щиткам какие-либо дополнительные выступы или дополнения.

### **Правило 37. Коньки / полевой игрок**

1. Коньки состоят из четырех частей: ботинка, лезвия, держателя

лезвия и шнурков.

2. Ботинок должен хорошо сидеть по ноге полевого игрока, не должен быть слишком широким или слишком длинным, и в него не должно быть ничего вставлено.

3. Лезвие должно быть гладким и без зазубрин от переднего до заднего края, и надежно закреплено в держателе. Запрещено использовать лезвия с зубцами, как у коньков для фигурного катания.

4. Передняя и задняя часть лезвия должны быть надлежащим образом закреплены в держателе таким образом, чтобы ни одна часть лезвия не выходила вперед. Лезвие не должно выходить вперед из-за носка ботинка и назад за его пятку, как у коньков для скоростного бега.

5. Запрещено использовать какие-либо приспособления и дополнительные детали, которые могли бы помочь полемому игроку повысить скорость и маневренность.

6. Шнурки ботинок должны быть нейтрального, не флуоресцентного цвета и могут быть зашнурованы любым удобным для хоккеиста способом. При этом шнурки не должны быть слишком длинными и касаться льда.

### **Правило 38. Ключка / полевого игрока**

1. Ключки не должны иметь никаких выступов, при этом их края должны быть закруглены.

2. Загиб крюка ключки полевого игрока не должен превышать 1,5 см. Загиб определяется путем прокладывания перпендикуляра от прямой линии, проходящей в любой точки, от пятки до конца крюка.

3. Ключка может иметь только один загиб крюка и только один крюк. Любой двойной загиб крюка, замер которого проводится специальным шаблоном для измерения клюшек, автоматически переводит клюшку в разряд опасного снаряжения.

4. Черенок ключки от верхнего конца до места его соединения с крюком должен быть прямым.

5. На конце ключки должен быть специальный защитный колпачок. Если колпачок металлической или пластиковой ключки снимается или соскакивает, то такая ключка будет считаться опасным снаряжением.

6. Запрещается заполнять полый черенок ключки каким-либо материалом с целью изменения ее фактического веса, материала или какой-либо иной целью.

7. Разрешается оборачивать ключку (в любом месте) клейкой, нефлуоресцентной лентой. Использование клюшек, окрашенных флуоресцентной краской, запрещено.

8. Играть сломанной клюшкой запрещено, поскольку такая клюшка

относится к незаконному снаряжению. Если клюшка хоккеиста ломается во время матча, он должен незамедлительно бросить ее на лед.

9. Полевому игроку категорически запрещено использовать клюшку вратаря.

10. Полевому игроку категорически запрещается использовать более одной клюшки одновременно.

11. Полевому игроку запрещается использовать клюшку соперника, независимо от того, подобрал ли он ее со льда или же отнял у соперника.

12. Максимальная длина черенка клюшки составляет 163 см от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина – 3 см; максимальная толщина – 2,54 см.

13. Максимальная длина крюка составляет 32 см по нижнему ребру от пятки до носка крюка, а высота в диапазоне от 5 до 7,62 см.

14. Особые исключения, касающиеся длины клюшки, допускаются для хоккеистов в том случае, если: (1) рост полевого игрока составляет минимум 2,0 метра; (2) в адрес организации проводящей соревнование заблаговременно подается письменное заявление о том, что хоккеист желает играть такой клюшкой; (3) высота черенка клюшки не превышает 165,1 см.

### **Правило 39. Изоляционная лента для клюшки**

1. На крюк разрешается наматывать изоляционную ленту идентичную той, которая наматывается на черенок клюшки. Использование любого другого материала или накладок не допускается.

### **Правило 40. Форма / полевой игрок**

1. Все полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковые майки, шорты, гамашы и шлем.

2. Все майки хоккеистов команды должны иметь одинаковый дизайн, включая логотип на груди; номера должны быть указаны на спине и рукавах, а на спине должна быть указана фамилия хоккеиста.

3. Хоккеистам не разрешается как-либо подгонять или изменять свою форму: либо посредством укорачивания ее частично или полностью, либо посредством нанесения на нее каких-либо надписей или знаков.

4. Если, по мнению Главного судьи, цвета формы соревнующихся команд настолько схожи, что команды можно спутать, команда хозяев обязана сменить свои майки.

5. Основной цвет формы должен составлять приблизительно 80% поверхности майки и гамаш, за исключением фамилий и номеров хоккеистов.

6. Майка надевается поверх шорт и по возможности должна быть пристегнута к шортам специальным ремнем.

7. Майки должны соответствовать контурам тела хоккеиста, а не

быть чересчур мешковатыми.

8. По длине майки не должны опускаться ниже шорт, а рукава не должны быть ниже пальцев перчатки.

9. На майке каждого хоккеиста должен быть указан номер размером 25–30 см на спине и 10 см на обоих рукавах. Номера ограничены целыми числами от 1 до 99 (т. е. без простых или десятичных дробей).

10. В одной команде не должно быть двух игроков под одним и тем же номером в одном матче.

#### **Правило 41. Замер снаряжения хоккеиста**

1. Процедура измерения снаряжения хоккеиста регламентируется соответствующим Руководством по судейству.

#### **Правило 42. Замер клюшки полевого игрока / серия бросков, определяющих победителя матча**

1. Капитан вправе потребовать замера клюшки хоккеиста, выполняющего бросок в ходе серии бросков, определяющих победителя матча.

### **РАЗДЕЛ №5. ПРАВИЛА ИГРЫ / ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

#### **Правило 43. Порядок ведения игры**

1. Матч состоит из трех периодов, дополнительного периода (если потребуется) и серии бросков, определяющих победителя матча (если потребуется).

2. Две противоборствующие команды стремятся забросить как можно больше шайб в ворота противника. Команда, забросившая в ворота команды соперника больше шайб, объявляется победителем.

3. Для того, чтобы было засчитано взятие ворот, команда должна забросить шайбу в ворота команды соперника с соблюдением настоящих Правил.

4. Полевые игроки контролируют шайбу своими клюшками и стремятся пройти Игровую площадку посредством передач, бросков и передвижения на коньках.

5. Силовые единоборства являются неотъемлемым элементом игры. Они являются наиболее распространенным способом отбора и контроля шайбы. Силовой прием, примененный в таком единоборстве, должен отвечать ряду специальных критериев, установленных настоящими Правилами.

6. Хоккеисты и официальные представители команды, нарушающие Правила, подвергаются наказаниям со стороны судей на льду или надлежащих инстанций, в более серьезных случаях.

#### **Правило 44. Стандартная продолжительность матча**

1. Основное время матча состоит из трех периодов игровых действий по 20 минут каждый, без учета времени на остановки.
2. Между периодами делается перерыв. Продолжительность перерыва регламентируется Регламентом (Положением) соревнования.
3. Перед началом каждого периода команды меняются воротами.
4. Ледовая поверхность обновляется перед каждым периодом (за исключением пяти- и десятиминутного дополнительного периода).
5. Дополнительный период следует после третьего периода, если основное время матча закончилось ничейным результатом. Такой дополнительный период может продолжаться 5, 10 или 20 минут. В каждом из таких случаев эти периоды играют до первой заброшенной шайбы, которая и считается победной. Серия бросков, определяющих победителя матча, состоит из определенного количества бросков для каждой из двух команд, за которой следует по одному решающему броску для каждой команды, если первая серия бросков закончилась ничейным результатом.
6. Формат проведения Матчей прописывается в Положении (Регламенте) Соревнования.

#### **Правило 45. Табло**

1. Секундомер табло ведет отсчет времени матча, определяя продолжительность каждого периода (20 минут, 10 минут или 5 минут) до 0:00.
2. Секундомер табло активируется с момента вбрасывания шайбы судьей на лед и останавливается по его свистку.

#### **Правило 46. Свисток**

1. В момент, когда судья на льду дает свисток на остановку матча, хоккеисты должны прекратить контакт с соперниками и оставить шайбу.
2. Игровые действия всегда продолжаются до свистка судьи на льду на остановку матча.

#### **Правило 47. Шайба**

1. Шайба должна быть черного цвета и изготовлена из вулканизированного каучука либо из другого материала, утвержденного проводящей соревнование организацией.
2. Шайба должна быть 7,62 см в диаметре и 2,54 см высотой.
3. Вес шайбы должен составлять 156 - 170 граммов.
4. Печатный логотип, товарный знак и реклама на шайбе не должны занимать больше 4,5 см в диаметре площади шайбы с каждой стороны или 35% площади шайбы. Допускается наличие надписей с обеих сторон шайбы.



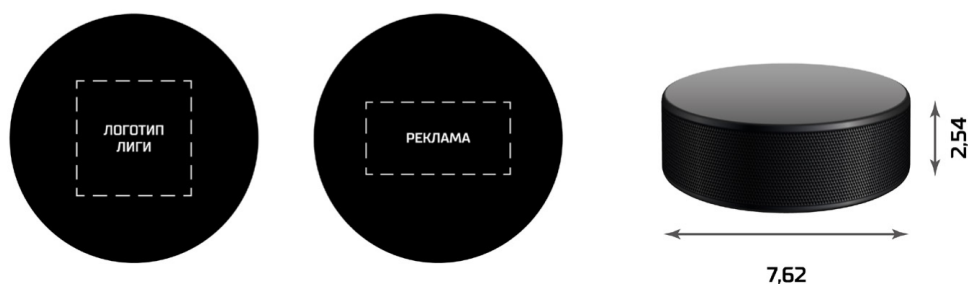


Рисунок 4. Шайба

#### **Правило 48. Разминка**

1. В течение всего времени предыгровой разминки не допускается физический контакт между хоккеистами двух команд соперниц, как не допускается и пересечение ими центральной красной линии. Нарушения настоящих Правил фиксируются судьями, наблюдающими за разминкой.

2. Судьи не могут наложить штраф за нарушения Правил, совершенные во время разминки, поскольку в это время Судьи отсутствуют на Игровой площадке и не могут лично зафиксировать такие нарушения. Такие нарушения должны быть переданы на рассмотрение в уполномоченные органы.

#### **Правило 49. Шайба в игре**

1. Игровые действия немедленно останавливаются, если шайба больше не является единым целым (т.е. повреждена).

2. Если в ходе игры на льду появляется шайба, отличная от той, которая находится в игре, то матч не останавливается до тех пор, пока не произойдет смена владения шайбой одной из команд, либо если кто-то из хоккеистов по ошибке не сыграет такой шайбой вместо игровой.

3. При этом шайба должна постоянно находиться в движении или она должна быть постоянно в игре. Если одна или обе команды отказываются играть в шайбу, судьи на льду останавливают матч, и следующее вбрасывание будет проводится в точке, ближайшей к месту остановки матча.

#### **Правило 50. Смена ворот**

1. Команды должны начинать матч, защищая ближайшие к своей скамейке игроков ворота.

2. Команды должны меняться воротами перед началом каждого периода. Правила проведения дополнительного периода и серии бросков, определяющих победителя матча, указываются в Положении (Регламенте).

3. Если матч проводится на открытом воздухе, то он должен быть остановлен по истечении 10 минут игрового времени третьего периода, и команды должны поменяться воротами.

**Правило 51. Начало игрового действия**

1. Любое игровое действие начинается с вбрасывания, проводимого одним из судей на льду.
2. Каждый период начинается с вбрасывания шайбы в центре Игровой площадки. Каждый иной случай возобновления (продолжения) матча начинается с вбрасывания в одной из девяти точек вбрасывания, нанесенных на ледовую поверхность.

**Правило 52. Определение точек вбрасывания / общие положения**

1. Если матч остановлен по какой-либо причине, не оговоренной в настоящем Правиле, вбрасывание проводится в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к тому месту, где в последний раз была сыграна шайба.
2. Если одной из команд совершаются два нарушения Правил, которые повлекли за собой остановку матча (т.е. игра высоко поднятой клюшкой и умышленное положение «вне игры»), то следующее вбрасывание проводится в той точке вбрасывания, которая не дает виновной команде территориального преимущества.
3. Если обеими командами совершено нарушение Правил, повлекшее за собой остановку игры (например игра высоко поднятой клюшкой и умышленное положение «вне игры»), то следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту остановки матча.
4. Если остановка матча происходит по вине атакующего полевого игрока в зоне атаки, то следующее вбрасывание проводится ближайшей к месту остановки матча точке вбрасывания в нейтральной зоне, если на тот момент на обороняющуюся команду не будет наложен штраф.
5. Если хоккеист бросает шайбу, и она попадает в табло или иное препятствие в пределах игровой площадки, то матч будет остановлен, а следующее проводится в точке, ближайшей к тому месту, откуда шайба была брошена.

**Правило 53. Определение точек вбрасывания / штрафы**

1. В случаях остановки игры из-за нарушения Правил, ведущего за собой наложение штрафа, точка следующего вбрасывания определяется в порядке, установленном соответствующим Руководством по судейству.

**Правило 54. Определение точек вбрасывания / травмы**

1. В случаях остановки игры по причине травмы хоккеиста, точка следующего вбрасывания определяется в порядке, установленном соответствующим Руководством по судейству.

**Правило 55. Определение точек вбрасывания / зона защиты**

1. Вбрасывания в зоне защиты проводится в случаях, установленных

в соответствующем Руководстве по судейству.

### **Правило 56. Определение точек вбрасывания / центральная точка вбрасывания**

1. Вбрасывания в центральной точке вбрасывания производятся в ситуациях:

- 1.1. в начале периода;
- 1.2. после взятия ворот;
- 1.3. после ошибки судей на льду при фиксации проброса;
- 1.4. если полевые игроки обеих команд прижимают шайбу к борту вблизи от центральной красной линии;
- 1.5. при преждевременной замене вратаря на дополнительного полевого игрока, когда команда владеет шайбой на половине атаки Игровой площадки в момент остановки матча, но только если игра идет за центральной красной линией. Если матч остановлен до того, как шайба достигла центральной красной линии, вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к тому месту, где матч был остановлен.

### **Правило 57. Определение точек вбрасывания / зона атаки**

1. Вбрасывания в зоне атаки проводится в случаях, установленных в соответствующем Руководстве по судейству.

### **Правило 58. Порядок проведения вбрасывания**

1. Судья должен проводить вбрасывание шайбы только в одной из девяти указанных точек вбрасывания.
2. Только один полевой игрок от каждой команды имеет право участвовать в процедуре вбрасывания.
3. Два полевых игрока, принимающих участие во вбрасывании шайбы, должны располагаться лицом к стороне соперника, примерно на расстоянии вытянутой клюшки, удерживая крюк клюшки неподвижно на белой части точки вбрасывания. В конечной точке вбрасывания полевые игроки должны занять позицию, чтобы их коньки располагались внутри разметки, обозначенной буквой «L», и их тела не перекрывали точку вбрасывания.

### **Правило 59. Неправильное вбрасывание**

1. Если один или оба полевых игрока, участвующих во вбрасывании, или один из полевых игроков не участвующих во вбрасывании, не занимают правильную позицию согласно Правилам или преждевременно въезжают в круг вбрасывания, судья на льду может вынести команде или обеим командам, нарушившим правила, первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания.

2. После того, как было вынесено первое предупреждение, судья должен уведомить, нарушившую правила команду или обе команды, что второе нарушение процедуры вбрасывания приведет к наложению Малого скамеечного штрафа за задержку игры.

3. Если один из полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, преждевременно въезжает в круг вбрасывания, судья на льду должен остановить вбрасывание и вынести команде, нарушившей правила, первое предупреждение о нарушении процедуры вбрасывания.

### **Правило 60. Телевизионный / рекламный перерыв**

1. В Матчах Соревнования допускается проведение телевизионных/рекламных перерывов в случаях, предусмотренных Положением (Регламентом) Соревнования.

### **Правило 61. Командный тридцатисекундный перерыв**

1. Каждая команда имеет право на тридцатисекундный перерыв во время матча (60 минут основного времени плюс дополнительный период).

2. Только полевой игрок, назначенный тренером, либо сам тренер имеют право попросить Главного судью о назначении командного тридцатисекундного перерыва во время остановки матча.

### **Правило 62. Дополнительный период**

1. В матче, в котором обязательно должен быть определен победитель (т.е. Положением (Регламентом) соревнований не предусмотрен ничейный результат), и ничейный счет сохраняется после истечения основного времени, должен быть назначен один дополнительный период до первой заброшенной шайбы продолжительностью 5, 10 или 20 минут в соответствии с требованиями Положения (Регламента) соревнования.

### **Правило 63. Серия бросков, определяющих победителя матча**

1. Если по истечении дополнительного периода командами не было произведено взятия ворот и ничейный результат сохраняется, то назначается серия бросков, определяющих победителя матча.

2. Перед началом серии бросков, определяющих победителя матча, вся центральная часть ледовой поверхности между точками вбрасывания в конечных зонах подвергается сухому механизированному восстановлению с зачисткой.

3. Допускается проведение серии бросков, определяющих победителя матча, без сухого механизированного восстановления и зачистки льда, если это предусмотрено Положением (Регламентом).

4. В случае, если Положением (Регламентом) соревнования не предусмотрено проведение бросков, определяющих победителя матча, то

такие броски не проводятся.

## **РАЗДЕЛ №6. ПРАВИЛА ИГРЫ / ОСТАНОВКА ИГРЫ**

### **Правило 64. Вмешательство зрителей**

1. Любой случай вмешательства зрителей в игровые действия должен быть изложен в рапорте, предоставляемом судьями на льду в надлежащие инстанции.

### **Правило 65. Проброс шайбы / гибридный проброс**

1. Если хоккеист одной из команд, играющих в равных составах или в численном большинстве направляет шайбу любым способом со своей половины Игровой площадки за линию ворот команды соперника (не попадая в ворота), включая отскок от борта или от защитного стекла, и ни один хоккеист ни обеих команд не касается шайбы на противоположной половине Игровой площадки до того, как шайба пересечет линию ворот (не попадая в ворота), то это будет ситуация проброса.

### **Правило 66. Проброс шайбы / Специфика игры**

1. В ситуациях проброса ширина центральной красной линии рассматривается как часть атакующей половины поля ледовой поверхности. Как только полевой игрок коснулся шайбой центральной красной линии, он может вбросить шайбу в зону, при этом проброс не фиксируется.

2. Для отмены проброса во время броска хоккеист должен коснуться центральной красной линии шайбой, а не коньками.

### **Правило 67. Шайба вне игры**

1. Когда шайба, срикошетив, выбрасывается или вылетает за пределы игровой площадки (в том числе попадает на скамейку игроков) либо попадает в иное препятствие, а не в борт или защитное стекло Игровой площадки, матч должен быть остановлен.

2. Защитное стекло в конце обеих скамеек игроков соединяется со стойкой, которая в свою очередь соединяется с изогнутым защитным стеклом, находящимся внутри скамейки игроков. Если шайба ударяется в соединительную стойку, то она считается находящейся в игре, но, если она ударяется о изогнутое защитное стекло, то считается, что шайба вышла из игры.

3. Если шайба попадает в защитную сетку за воротами, то считается что шайба не вышла из игры, пока не прозвучит свисток на остановку матча.

### **Правило 68. Шайба на борту Игровой площадки**

1. Если во время матча шайба застревает на борту Игровой площадки в любой ее точке, то считается, что шайба в игре, и хоккеисты могут овладеть

ею посредством стандартных и незапрещенных приемов.

### **Правило 69. Шайба на сетке ворот**

1. Когда шайба падает на внешнюю часть сетки ворот (на основание позади рамы либо сверху на ворота) и остается там дольше, чем позволяет течение игры, или она прижата к сетке ворот игроками, то Главный судья должен остановить матч.

2. Если хоккеисту удастся сбить шайбу с ворот (с сетки позади рамы ворот либо сверху ворот), то игровые действия будут продолжены.

3. Если хоккеист сбивает шайбу, находящуюся сверху ворот, посредством своей клюшки, то данные действия регламентируются правилами игры высоко поднятой клюшкой.

### **Правило 70. Попадание шайбы в защитную сетку**

1. Ситуации, связанные с попаданием шайбы в защитную сетку, регламентируются соответствующим Руководством по судейству.

### **Правило 71. Шайба вне поля зрения**

1. Как только Главный судья потеряет из поля зрения шайбу, он должен дать свисток на остановку матча.

### **Правило 72. Отскок шайбы от ворот**

1. Если хоккеист бросает шайбу и попадает в любую часть ворот, после чего она выходит из игры, независимо от того, коснулась шайба соперника или нет, следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.

### **Правило 73. Попадание шайбы в судью на льду**

1. Если во время матча шайба попадает в судью на льду, матч продолжается, за исключением следующих случаев:

- 1.1. шайба попадает в ворота в результате данного контакта;
- 1.2. шайба выходит из игры в результате данного контакта;
- 1.3. если судья на льду получил травму.

### **Правило 74. Пас рукой**

1. Полевой игрок не может передавать или направлять шайбу партнеру по команде перчаткой вне зоны защиты. Ему также не разрешено ловить шайбу ладонью и ехать с ней, чтобы избежать применения в отношении него силового приема или чтобы продолжать владеть шайбой.

### **Правило 75. Игра высоко поднятой клюшкой / игровые действия**

1. Если хоккеист касается шайбы высоко поднятой клюшкой выше

уровня плеча и либо он сам, либо его партнер по команде являются следующими, кто завладевает шайбой, либо шайба вылетает за пределы игровой площадки, судья должен остановить матч.

2. Игра высоко поднятой клюшкой во время матча определяется по положению плеча игрока (в то время как допустимая высота для шайбы, срикошетившей в ворота, определяется высотой перекладины ворот).

#### **Правило 76. Направление шайбы в ворота высоко поднятой клюшкой**

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист направляет шайбу в ворота клюшкой, либо шайба отскакивает в ворота от клюшки, расположенной выше перекладины ворот, даже если шайба впоследствии коснется любого полевого игрока, вратаря или судьи на льду, или если шайба, срикошетив ото льда, попадает в ворота.

#### **Правило 77. Защитное стекло / повреждение**

1. Если любой участок или часть защитного стекла повреждены во время игровых действий, матч будет незамедлительно остановлен и не будет возобновлен до тех пор, пока защитное стекло не будет отремонтировано.

#### **Правило 78. Положение «вне игры»**

1. Синяя линия зоны атаки является единственной линией, по которой определяется положение «вне игры». Полевые игроки атакующей команды не имеют права пересекать данную линию раньше шайбы, иначе это будет расцениваться как положение «вне игры».

#### **Правило 79. Ситуации, при которых возникает положение «вне игры»**

1. Ситуации, при которых возникает положение «вне игры», регламентируются соответствующим Руководством по судейству.

#### **Правило 80. Вбрасывания после положения «вне игры»**

1. Если во время матча было зафиксировано положение «вне игры», матч должен быть остановлен. Место проведения вбрасывания после положения «вне игры», регламентируется соответствующим Руководством по судейству.

#### **Правило 81. Положения «вне игры» нет**

1. Если полевым игроком контролируется шайба и он входит в зону атаки, а его коньки пересекают синюю линию раньше шайбы, то он не считается находящимся в положении «вне игры» при условии, что он овладел шайбой, когда хотя бы один конек находился в нейтральной зоне или касался синей линии, в момент приема шайбы, и что он продолжал контролировать шайбу до тех пор, пока шайба полностью не пересекла синюю линию.

2. Если полевым игроком принимается передача и его клюшка, и один

конек находятся за синей линией в зоне атаки, но при этом один конек располагается в нейтральной зоне и касается льда, то такое положение не расценивается как положение «вне игры».

3. Если полевым игроком защищающейся команды, находящийся в нейтральной зоне или в зоне атаки, направляет шайбу назад, в свою зону защиты (обводкой, пасом или броском), а хоккеисты атакующей команды при этом находятся в этой зоне, то такое положение не считается положением «вне игры».

### **Правило 82. Отложенное положение «вне игры»**

1. Если атакующий полевым игроком входит в зону атаки раньше, чем туда попадает шайба, но при этом не касается шайбы, линейный судья на льду поднятием руки сигнализирует отложенное положение «вне игры», предоставляя возможность хоккеистам продолжать матч.

2. Если защищающаяся команда овладевает шайбой, а атакующий полевым игроком не делает никакого усилия завладеть шайбой или вынудить обороняющегося хоккеиста, владеющего шайбой, уйти еще глубже в свою зону, а сам вместо этого выкатывается из зоны атаки и одним коньком касается синей линии, то отложенное положение «вне игры» отменяется.

### **Правило 83. Отложенное положение «вне игры» / гибридный проброс**

1. Если атакующий полевым игроком, пытаясь не допустить фиксацию проброса, пересекает синюю линию зоны атаки раньше шайбы, создавая тем самым отложенное положение «вне игры», а Линейный судья определяет что защищающийся полевым игроком может быть первым, кто коснется шайбы, то проброс фиксируется в соответствии с правилами гибридного проброса.

2. Если атакующий полевым игроком пытаясь не допустить фиксацию проброса пересекает синюю линию зоны атаки раньше шайбы, создавая тем самым отложенное положение «вне игры», а Линейный судья определяет, что атакующий полевым игроком может быть первым, кто коснется шайбы, то судья должен дать свисток на положение «вне игры».

### **Правило 84. Умышленное положение «вне игры»**

1. Положение «вне игры» считается умышленным, когда атакующая команда совершает какие-либо действия с целью намеренной остановки матча.

### **Правило 85. Травмированный полевым игроком**

1. Если очевидно, что полевым игроком получил серьезную травму, судья на льду должен незамедлительно остановить матч и вызвать на лед соответствующий медицинский персонал.

2. Во всех других случаях, если полевым игроком травмирован и не



может продолжать игру или вернуться на свою скамейку игроков, игра продолжается до тех пор, пока его команда не овладеет шайбой, за исключением случаев, когда она имеет реальную возможность произвести взятие ворот

#### **Правило 86. Травмированные судьи на льду**

1. Если во время матча травму получает судья на льду, игра должна быть незамедлительно остановлена (за исключением случаев, когда у одной из команд имеется реальная возможность произвести взятие ворот) с целью оценки степени серьезности травмы и оказания соответствующей медицинской помощи травмированному судье на льду. Если проблема может быть решена незамедлительно, то травмированный судья должен подъехать к скамейке игроков команды хозяев для оказания ему соответствующей медицинской помощи медперсоналом команды хозяев.

### **РАЗДЕЛ №7. ПРАВИЛА ИГРЫ / СМЕНА ХОККЕИСТОВ**

#### **Правило 87. Определение положения на льду / вне льда**

1. Хоккеист, один конек которого находится на льду, а другой вне льда на скамейке игроков, считается находящимся вне льда. Но если он, находясь в такой позиции, играет в шайбу или участвует в игре любым способом против соперника, то он считается находящимся на льду.

#### **Правило 88. Смена игрового состава во время игровых действий**

1. Смена хоккеистов может проводиться в любое время матча при условии, что смена происходит в 1,5 метрах от борта по всей длине скамейки игроков, а заменяющиеся хоккеисты никоим образом не участвуют в игровых действиях.

#### **Правило 89. Неразрешенный доступ к скамейке игроков соперника**

1. Во время матча хоккеистам одной команды категорически запрещается доступ на скамейку игроков команды соперника, за исключением случаев, когда это было сделано непреднамеренно.

#### **Правило 90. Скамейки игроков в пределах синей линии / Положение «вне игры»**

1. Если в течение отложенного положения «вне игры» атакующий хоккеист, находящийся в зоне атаки, покидает лед, проследовав на свою скамейку игроков, длина которой захватывает зону атаки, то такой хоккеист считается находящимся вне льда при условии, что хоккеист, выходящий ему на замену, выходит на лед в нейтральной зоне. Если же хоккеист, выходящий ему на замену, выходит на лед в зоне атаки, а отложенное положение «вне

игры» еще действует, то хоккеист, вышедший на замену, обязан выйти из зоны атаки. Если остальные атакующие хоккеисты вышли из зоны атаки, и Линейный судья отменил отложенное положение «вне игры», то замена проведена правильно и положения «вне игры» нет.

### **Правило 91. Замена хоккеистов во время остановки матча**

1. Замена одного или более хоккеистов называется сменой игрового состава.

2. Команда хозяев имеет право на «последнюю смену». Это означает, что тренер команды гостей должен произвести смену игрового состава первым, после чего тренер команды хозяев должен сделать то же самое в соответствии с процедурой, описанной ниже. Если любая из двух команд не проводит замену хоккеистов в кратчайшие сроки, Главный судья вправе не разрешить проводить смену игрового состава.

### **Правило 92. Процедура смены игрового состава**

1. При смене игрового состава действует следующий порядок:

1.1. Незамедлительно после остановки матча Главный судья дает сигнал тренеру команды гостей для смены игрового состава;

1.2. Команде гостей отводится пять секунд на смену игрового состава;

1.3. Главный судья поднятием руки дает понять, что у команды гостей нет больше времени на смену игрового состава;

1.4. Главный судья, продолжая удерживать руку поднятой, сигнализирует тренеру команды хозяев о том, что он может проводить смену игрового состава своей команды;

1.5. По истечении пяти секунд Главный судья опускает руку, тем самым показывая, что у команды хозяев нет больше времени на замену;

1.6. Как только Главный судья опускает руку, Линейный судья, выполняющий вбрасывание шайбы, дает свисток, показывая тем самым, что у обеих команд есть не более пяти секунд на построение для выполнения вбрасывания шайбы;

1.7. По окончании этих пяти секунд (или раньше, если полевые игроки готовы к выполнению вбрасывания) Линейный судья вбрасывает шайбу. В его обязанности входит, помимо прочего, следить за правильным расположением игроков при выполнении вбрасывания;

1.8. Если команда пытается произвести смену игрового состава по истечении отведенного времени, Главный судья отправляет хоккеиста (хоккеистов) обратно на скамейку игроков и делает предупреждение тренеру. В случае повторного нарушения данного правила в течение матча на нарушившую правило команду налагается Малый скамеечный штраф за

задержку игры.

### **Правило 93. Смена хоккеистов при пробросе**

1. Команда, совершившая проброс, не имеет права проводить смену игрового состава до выполнения следующего вбрасывания. Настоящее Правило касается хоккеистов, которые находились на льду в момент, когда шайба ушла с клюшки хоккеиста на проброс.

## **РАЗДЕЛ №8. ПРАВИЛА ИГРЫ / ВЗЯТИЕ ВОРОТ**

### **Правило 94. Взятие ворот**

1. Взятие ворот засчитывается, когда команда совершила бросок или направила шайбу в ворота, и шайба полностью пересекла плоскость линии ворот между штангами ворот во время игровых действий, и, по мнению Главного судьи и/или судьи видеоповторов, шайба заброшена по Правилам.

### **Правило 95. Площадь ворот при взятии ворот**

1. Ситуации, связанные с нахождением атакующего игрока в площади ворот соперника при взятии ворот, регламентируются соответствующим Руководством по судейству.

### **Правило 96. Взятие ворот при помощи конька**

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет шайбу в ворота ударяя по шайбе ногой. Под ударом ногой подразумевается очевидное ударное движение ногой или коньком по шайбе.

### **Правило 97. Отмена взятия ворот / игровые действия**

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий хоккеист наносит удар ногой, бьет рукой (перчаткой), либо каким-то иным способом направляет шайбу в ворота любой частью своего тела, а не своей клюшкой, даже если шайба после этого срикошетит от любого хоккеиста или от судьи на льду.

### **Правило 98. Взятие ворот при сдвинутых воротах**

1. Если в процессе игровых действий положение ворот изменилось, матч останавливается, если ворота не вернулись в нормальное положение. Если же ворота вернулись в нормальное положение, матч продолжается.

2. Взятие ворот не засчитывается, если ворота сдвинуты до того, как шайба пересекла плоскость линии ворот.

### **Правило 99. Использование судьи видеоповторов для определения взятия ворот**

1. Судья видеоповторов имеет право консультировать Главного судью по его просьбе или по собственной инициативе. Консультация, в

первую очередь, направлена на определение того, правильно ли было произведено взятие ворот.

2. Процедура использования судьи видеоповторов для определения взятия ворот описана в Положении (Регламенте) Соревнования.

## **РАЗДЕЛ №9. ШТРАФЫ / ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ И СИТУАЦИИ**

### **Правило 100. Ситуации, при которых могут быть наложены штрафы**

1. Штрафы могут налагаться в любое время матча. Под любым временем понимается 60 минут основного времени матча, дополнительный период, серия бросков, определяющих победителя матча, паузы или остановки во время матча, в том числе и в связи с уходом хоккеистов со льда в раздевалки.

2. Судья должен лично засвидетельствовать нарушение, в результате которого на команду или хоккеиста будет наложен штраф и который должен быть зафиксирован в официальном протоколе матча. Сюда входят различные события, возникающие до, во время и по окончании матча.

3. Под выражением «до матча» понимаются минуты, предшествующие вбрасыванию перед началом матча, когда судьи на льду, хоккеисты заняли свои позиции, а матч еще не начался.

4. За любые нарушения Правил, совершенные в течение предыгровой разминки или под трибунами, штрафы не налагаются, поскольку судьи в это время не присутствовали на льду и не могли лично засвидетельствовать такие нарушения. Однако любые такие нарушения фиксируются резервным судьей и рассматриваются надлежащими инстанциями.

5. Ни хоккеисту, ни официальному представителю команды не разрешается входить в раздевалку судей до, во время и после окончания матча. О любом нарушении настоящего Правила сообщается в надлежащие инстанции.

### **Правило 101. Порядок наложения штрафов**

1. При судействе с двумя Главными судьями на одного хоккеиста не может быть наложен штраф сразу обоими судьями за одно и то же нарушение, но на одного хоккеиста может быть наложен штраф обоими судьями за два разных нарушения.

2. После наложения штрафа хоккеист должен проследовать на скамейку для оштрафованных игроков или в раздевалку, если только судья не дал ему иные инструкции. Невыполнение данного требования приведет к наложению дополнительного Малого скамеечного штрафа.

3. Если на команду налагается более одного штрафа одинаковой

продолжительности, которые влияют на численный состав команды, капитан такой команды должен сообщить Главному судье порядок отбывания наложенных штрафов хоккеистами на случай, если в результате сокращения других штрафов оштрафованному хоккеисту будет разрешено покинуть скамейку для оштрафованных игроков раньше остальных.

4. Хоккеист обязан направиться в раздевалку, если на него наложен Дисциплинарный штраф в третьем периоде, который лишает его права играть в дополнительном периоде и участвовать в серии бросков, определяющих победителя матча.

5. Если шайбой владеет команда, на которую будет наложен штраф, матч незамедлительно останавливается. Если шайбой владеет команда, не нарушившая правила, то матч продолжается до момента, когда шайбой овладеет команда, на которую будет наложен штраф.

### **Правило 102. Штрафы на табло**

1. Считается, что штраф заканчивается, как только истекает штрафное время, определенной продолжительности на секундомере табло. К примеру, если Малый штраф наложен на 4:58, то он истекает на отметке 2:58. Если Большой штраф наложен на 13:05, то он истекает на отметке 8:05, независимо от того, выходит ли оштрафованный хоккеист на лед секунда в секунду или нет. В случае совпадающих Малых и Дисциплинарных штрафов хоккеисту разрешается вернуться на лед только в первую остановку матча после истечения штрафного времени.

2. Команда во время матча играет в численном большинстве только в случае отображения штрафов на табло. Штрафы, не отображающиеся на табло, включают: совпадающие Малые либо Большие, Дисциплинарные либо Дисциплинарные до конца матча и совпадающие Матч-штрафы.

3. Штрафы, отображающиеся на табло, включают: Малые, двойные Малые, Большие и Матч-штрафы.

4. Отложенные штрафы будут отображаться на табло только с началом отсчета времени по ним.

5. В случае наложения Дисциплинарных штрафов хоккеисту разрешается вернуться на лед только в первую остановку матча после истечения штрафного времени.

6. В случае наложения на команду более одного штрафа хоккеисты имеют право вернуться на лед только, когда их собственное штрафное время истекло. На оштрафованного хоккеиста, который выходит на лед после истечения штрафного времени партнера по команде, а не его собственного, налагается дополнительный штраф.

### **Правило 103. Игра в численном меньшинстве**

1. Во время игровых действий команда считается играющей в численном меньшинстве, если она имеет меньшее количество хоккеистов на льду по сравнению с командой соперника в результате одного или более штрафов.

2. Если соперник забрасывает шайбу в ворота команды, играющей в численном меньшинстве, то оштрафованный хоккеист имеет право вернуться на лед незамедлительно, если он отбывает Малый или Малый скамеечный штраф, в результате которого команда вынуждена играть в численном меньшинстве.

#### **Правило 104. Малый / Малый скамеечный штраф**

1. Малый/Малый скамеечный штраф = 2 минуты на табло (2 минуты штрафного времени)

#### **Правило 105. Большой штраф**

1. Большой штраф = 5 минут на табло + автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, время которого не отображается на табло (25 минут штрафного времени);

#### **Правило 106. Малый штраф + Большой штраф**

1. Малый штраф + Большой штраф = 5 минут на табло, затем дополнительные 2 минуты на табло + автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф, время которого не отображается на табло (27 минут штрафного времени);

#### **Правило 107. Дисциплинарный штраф**

1. Дисциплинарный штраф = 10 минут, штрафное время не отображается на табло (10 минут штрафного времени);

#### **Правило 108. Малый штраф + Дисциплинарный штраф**

1. Малый штраф + Дисциплинарный штраф = 2 минут на табло + 10 минут, штрафное время не отображается на табло (12 минут штрафного времени);

#### **Правило 109. Дисциплинарный до конца матча штраф**

1. Дисциплинарный до конца матча штраф = 20 минут, штрафное время не отображается на табло (20 минут штрафного времени);

#### **Правило 110. Матч-штраф**

1. Матч-штраф = 25 минут, штрафное время не отображается на табло (25 минут штрафного времени);

#### **Правило 111. Ситуации, при которых налагается штраф**

1. Только штрафы, которые отображаются на табло, влияют на численное соотношение команд на льду (за исключением отложенных штрафов).

2. Для возвращения оштрафованного хоккеиста в игру после взятия ворот, проведенного командой соперника, необходимо, чтобы его команда играла в численном меньшинстве вследствие наложения малого или малого скамеечного штрафа на момент, когда произведено взятие ворот (не считая отложенного штрафа). В случаях, когда удалено более одного хоккеиста, первый Малый/Малый скамеечный штраф считается завершенным (за исключением случаев, когда это первый совпадающий Малый/Малый скамеечный штраф с хоккеистом команды соперника. В этом случае следующий Малый штраф или Малый скамеечный штраф завершается).

3. Если на команду будет наложен отложенный Малый или Малый скамеечный штрафы, но при этом команда уже играет в численном меньшинстве ввиду наложенного на ее хоккеиста (хоккеистов) Большого штрафа, а команда, не нарушившая правила, забрасывает шайбу до остановки времени матча для наложения отложенного штрафа, то отложенный штраф отменяется в связи с взятием ворот.

4. Когда на хоккеиста будет наложен отложенный штраф, в результате которого возможно наложение Малого, Большого плюс автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа, а соперник в это время забрасывает шайбу, то Малый штраф отменяется, но Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф должен быть наложен. Хоккеист должен отправиться в раздевалку, а Большой штраф отбывает его партнер по команде, назначенный тренером.

5. Если на команду налагается два или более штрафов одинаковой продолжительности в одну остановку матча, капитан такой команды обязан сообщить Главному судье до возобновления матча, кто из хоккеистов его команды первым покинет скамейку для оштрафованных игроков (либо после заброшенной соперником шайбы при численном большинстве, либо по истечении штрафного времени, когда хоккеисты возвращаются на лед). Главный судья должен сообщить об этом судье при оштрафованных игроках.

## **Правило 112. Совпадающие штрафы**

1. В случаях, когда на обе команды налагается равное количество Малых, Больших плюс автоматически Дисциплинарных до конца матча или Матч-штрафов одинаковой продолжительности в одну остановку матча, то такие штрафы считаются совпадающими.

2. Когда штрафы налагаются на обе команды в одну остановку матча, Главный судья сокращает столько совпадающих штрафов равной

продолжительности сколько необходимо, чтобы избежать помещения заменяющих хоккеистов на скамейку оштрафованных игроков и вернуть как можно больше игроков на лед. Но данные совпадающие штрафы должны быть зафиксированы в Официальном протоколе матча.

### **Правило 113. Отложенный отсчет штрафного времени**

1. В любое момент во время матча ни одна из команд не должна иметь на льду менее трех полевых игроков.

2. Полевые игроки всегда должны возвращаться на лед в той последовательности, в которой на них были наложены штрафы и только по истечении их собственного штрафного времени.

3. Если третий либо следующий хоккеист любой из команд получает штраф в основное время матча или дополнительном периоде, который предполагает отбывание такого штрафа на скамейке для оштрафованных игроков, а два его партнера по команде уже отбывают штрафы, то штрафное время третьего хоккеиста или любых последующих отсчитывается тогда, когда истечет штрафное время одного из первых двух хоккеистов. Третий либо следующие за ним хоккеисты все же должны пройти на скамейку для оштрафованных игроков сразу же после наложения штрафов, но их можно заменить на льду запасным хоккеистом до начала отсчета штрафного времени.

4. Как только штрафное время первого из трех или более игроков истекло, данный хоккеист не имеет права вернуться на лед до первой остановки матча после истечения его штрафного времени.

### **Правило 114. Отложенный штраф, контроль шайбы и взятие ворот**

1. При наложении большинства штрафов команда, чей хоккеист нарушил правила, должна контролировать шайбу в момент остановки матча для наложения соответствующих штрафов.

2. Касание шайбы или скользящий контакт между клюшкой и шайбой не означает контроль над шайбой, за исключением случая, когда команда, на которую будет наложен штраф, забрасывает шайбу в ворота команды-соперника.

### **Правило 115. Штрафы в дополнительном периоде**

1. Независимо от продолжительности дополнительного периода или правил проведения дополнительного периода касаясь численного состава на льду, штрафы, наложенные в конце основного времени матча либо перед началом дополнительного периода, будут перенесены на дополнительный период.

## **РАЗДЕЛ №10. ОПИСАНИЕ ИГРОВЫХ ШТРАФОВ**



**Правило 116. Оскорбление судей**

1. Если хоккеист или официальный представитель команды пытается повлиять на решение судьи на льду, унижить его либо выразить сомнение по поводу его квалификации, либо физически воздействовать на судью, на него должен быть наложен соответствующий штраф.

**Правило 117. Малый скамеечный штраф**

1. За поведение, наносящее ущерб игре, или нарушение Правил определенным или неопределенным хоккеистом со скамейки игроков, либо официальным представителем одной из команд накладывается малый скамеечный штраф.

**Правило 118. Укус**

1. На хоккеиста, который кусает соперника, должен быть наложен соответствующий штраф.

**Правило 119. Толчок соперника на борт**

1. На хоккеиста, который применяет силовой прием, атакует с разбега или в прыжке, толкает соперника в борт локтем, подставив подножку, в результате чего соперник с силой ударяется о борт должен быть наложен соответствующий штраф.

2. «Провоз» соперника по борту, когда он, контролируя шайбу, пытается проскочить между обороняющимся хоккеистом и бортом, не является толчком на борт, до тех пор, пока другие нарушения (задержка соперника или блокировка) не будут использоваться.

**Правило 120. Сломанная клюшка / игра сломанной клюшкой / замена клюшки**

1. Клюшка, целостность которой каким-то образом нарушена, сломан ее крюк или черенок, считается сломанной и, соответственно опасным снаряжением.

2. Хоккеист должен незамедлительно бросить сломанную клюшку на лед. Если он продолжает использовать сломанную клюшку во время игровых действий, то на него налагается Малый штраф.

3. Хоккеист, чья клюшка сломана, не имеет права брать клюшку, брошенную ему на лед кем-либо со скамейки игроков либо зрителем. Он должен получить клюшку со своей скамейки игроков из рук в руки.

4. Ни в коем случае хоккеисту не разрешается забирать клюшку у хоккеиста команды-соперника.

5. Хоккеист, у которого нет клюшки в руках, имеет право участвовать в игровых действиях.

**Правило 121. Удар соперника концом клюшки**

1. На хоккеиста, который сдвигает вниз по клюшке свою верхнюю руку и оставляет открытый конец черенка клюшки для удара соперника накладывается наложен соответствующий штраф.

**Правило 122. Неправильная атака соперника**

1. На хоккеиста, который после движения в направлении соперника атакует его с излишней силой или атакует соперника в прыжке накладывается соответствующий штраф. Это правило может использоваться во всех подобных действиях в отношении атаки в голову и шею, кроме тех, которые связаны с драками.

**Правило 123. Атака сзади**

1. На хоккеиста, который применяет силовой прием против хоккеиста команды соперника, который находится в уязвимом положении и ничего не подозревает о предстоящей атаке или не имеет возможности своевременно обезопасить себя или защититься от силового приема, накладывается соответствующий штраф. При этом удар приходится ему в спину.

2. Если хоккеист, против которого применяется силовой прием, умышленно разворачивается спиной к атакующему его сопернику, оказываясь в уязвимом положении непосредственно перед ударом, создавая условия для атаки сзади, то штраф за атаку сзади не налагается (хотя другие виды штрафов все равно могут быть наложены).

**Правило 124. Атака в голову или шею**

1. На хоккеиста, который направляет удар любого вида любой частью своего тела или снаряжения в голову или в область шеи хоккеиста команды соперника, либо с силой толкает его голову в защитное стекло или борт, накладывается соответствующий штраф. Это правило охватывает все аналогичные действия в отношении атаки в голову и шею за исключением тех, которые касаются драк.

**Правило 125. Отсечение**

1. На хоккеиста, который наклоняет свое туловище, чтобы нанести удар хоккеисту команды соперника сзади или спереди в область коленей накладывается соответствующий штраф.

**Правило 126. Задержка шайбы рукой**

1. Хоккеист может бить по шайбе или ловить шайбу рукой, но он должен немедленно бросить ее на лед. На хоккеиста накладывается штраф, если он едет с шайбой или удерживает шайбу в руке дольше, чем это

необходимо, для того чтобы бросить ее на лед,

#### **Правило 127. Толчок соперника клюшкой**

1. На хоккеиста, атакующего соперника клюшкой, удерживая ее обеими руками, когда ни одна часть клюшки не находится на льду накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 128. Опасное снаряжение / использование опасного снаряжения**

1. На хоккеиста, использующего щитки или защитное снаряжение, изготовленные из потенциально травмоопасных материалов, относящихся к опасному снаряжению, использование которого во время матча строго запрещено, накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 129. Задержка игры / подгонка снаряжения**

1. На хоккеиста, действия которого приводят к остановке или задержке игровых действий в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, накладывается Малый штраф.

#### **Правило 130. Задержка игры / сдвинутые ворота**

1. На хоккеиста, который умышленно сдвигает ворота с их нормального положения, накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 131. Задержка игры / падение на шайбу**

1. На хоккеиста, который падает на шайбу, задерживает либо подбирает ее, чтобы остановить игру, накладывается Малый штраф. Если шайба застревает в коньках или снаряжении хоккеиста, когда он блокирует бросок или перехватывает передачу, матч должен быть остановлен и штраф не налагается.

2. На хоккеиста, который использует руки, чтобы удержать шайбу в ладони или снаряжении, чтобы вынудить судью дать свисток на остановку игры, накладывается Малый штраф.

#### **Правило 132. Задержка игры / прижатие шайбы без необходимости**

1. На хоккеиста, который не находится под прессингом команды соперника, задерживает шайбу клюшкой, коньками или туловищем, прижимая ее без необходимости к борту или непосредственно к ледовой поверхности на свободном льду, накладывается Малый штраф.

#### **Правило 133. Задержка игры / празднование взятия ворот**

1. Хоккеисты могут выйти на лед со скамейки игроков после взятия ворот, чтобы отпраздновать взятие ворот с партнерами по команде, в количестве не более, чем необходимо для смены игрового состава. За нарушение данного правила Главный судья делает предупреждение обоим

командам, а следующее нарушение влечет за собой наложение Малого скамеечного штрафа.

#### **Правило 134. Задержка игры / опоздание состава команд**

1. На тренера, который не выпускает на лед своевременно необходимое количество хоккеистов для начала периода, включая дополнительный период, налагается Малый скамеечный штраф.

2. «Необходимое количество» означает полное количество хоккеистов, которым разрешено участвовать в матче, в соответствии с Правилами. Пять полевых игроков плюс вратарь, если команды играют в полных составах и четыре или три полевых игрока плюс вратарь, если команды играют в численном меньшинстве).

#### **Правило 135. Задержка игры / выброс или выбивание шайбы из игры**

1. На хоккеиста, который выбрасывает шайбу, клюшкой, ногой или рукой за пределы игровой площадки из своей зоны защиты в любое место арены (за исключением случаев, где нет защитного стекла на борту) во время игровых действий, при условии, что шайба не срикошетила от кого-либо или чего-либо в пределах игровой площадки, накладывается Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска шайбы.

#### **Правило 136. Задержка игры / замена после проброса**

1. Команда, совершившая проброс, не имеет права проводить смену любого из своих хоккеистов за исключением следующих случаев:

1.1. С целью замены вратарем дополнительного полевого игрока, который выходил ему на смену;

1.2. С целью замены получившего травму хоккеиста;

1.3. Если одна из команд получает штраф, влияющий на численный состав, то команде, совершающей проброс шайбы, разрешается проводить замену хоккеистов (следующее вбрасывание проводится в зоне защиты команды, на которую наложен штраф).

#### **Правило 137. Задержка игры / нарушение порядка проведения вбрасывания**

1. На команду, нарушившую порядок проведения вбрасывания, накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 138. Симуляция или приукрашивание**

1. На хоккеиста, который симулирует или притворяется, что против него применен запрещенный прием, накладывается Малый штраф.

#### **Правило 139. Удар соперника локтем**

1. На хоккеиста, использующего локоть для удара хоккеиста команды соперника, накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 140. Столкновение со зрителями**

1. На хоккеиста или представителя команды, который вступает в физический контакт со зрителем в течение матча, включая остановки матча и перерывы накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 141. Драки или грубость**

1. Грубость – это удар рукой или кулаком, в перчатке или без нее, направленный в лицо, голову или тело соперника.

2. Драка – это ситуация, в которой более чем один хоккеист бьет или пытается несколько раз ударить соперника рукой в перчатке или без нее, или два хоккеиста начинают бить друг друга, что приводит к ситуации, когда Линейному судье сложно вмешаться и разнять их. Главный судья имеет право выбора штрафов, чтобы иметь возможность дифференцировать степень ответственности хоккеистов за инициирование драки и участие в ней.

3. Зачинщик драки – это хоккеист, который своими действиями провоцирует соперника к драке и демонстрирует следующие критерии: пройденное расстояние, сброшенные перчатки, первый удар, угрожающее поведение или поза.

4. Агрессор – это хоккеист, который начинает и продолжает наносить удары для того, чтобы наказать беззащитного соперника или того, кто не хочет драться. Игрок или Вратарь признается агрессором, если он явно выиграл поединок, но продолжает наносить удары, чтобы наказать или нанести травму противнику.

5. Конфронтация – это любой инцидент, в котором соперники выясняют отношения между собой, иницируют физический контакт, демонстрируя тем самым свое неспортивное поведение.

#### **Правило 142. Удар головой**

1. На хоккеиста, который использует голову, в шлеме или без него, для нанесения удара хоккеисту команды соперника накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 143. Игра высоко поднятой клюшкой**

1. На хоккеиста, который держит, играет или проносит свою клюшку или любую ее часть на уровне или выше уровня своих плеч и наносит сопернику удар любой частью клюшки, накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 144. Задержка соперника**

1. На хоккеиста, который препятствует свободному перемещению соперника при помощи одной или обеих рук, ногами или каким-либо иным способом, накладывается соответствующий штраф.

2. Есть три распространенных способа задержки соперника:

2.1. хоккеист, хватающий соперника одной или обеими руками с единственным намерением помешать его свободному перемещению; независимо от того владеет соперник шайбой или нет;

2.2. хоккеист, который останавливает соперника у борта с помощью рук или верхней, или нижней части тела, чтобы не позволить тому отъехать от бортов площадки, и который не делает усилий сыграть в шайбу;

2.3. хоккеист, хватающий соперника за майку, чтобы задержать его или замедлить его движение.

#### **Правило 145. Задержка клюшки соперника**

1. На хоккеиста, который захватывает клюшку соперника любым способом (одной или двумя руками, телом или ногами), чтобы предотвратить его свободное перемещение с шайбой или выполнение иных маневров во время матча, либо пытается иначе помешать сопернику использовать свою клюшку накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 146. Задержка соперника клюшкой**

1. На хоккеиста, который использует свою клюшку, чтобы помешать перемещению соперника по льду или заблокировать его, независимо от того, владеет тот шайбой или нет накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 147. Нестандартная клюшка / замер клюшки**

1. Хоккеисты должны использовать в игре клюшку, отвечающую установленным настоящими Правилами стандартам.

#### **Правило 148. Травмированный полевой игрок, отказывающийся покинуть ледовую поверхность**

1. На хоккеиста который оказался не в состоянии продолжать матч либо не может самостоятельно покинуть лед, не покидает ледовую поверхность в момент остановки матча для оказания медицинской помощи при получении травмы накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 149. Блокировка**

1. На хоккеиста, который препятствует или не позволяет сопернику, не владеющему шайбой, принять передачу или свободно перемещаться по льду накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 150. Блокировка вратаря**

1. Вратарь должен иметь возможность свободно передвигаться в

пределах площади ворот и занимать необходимую позицию для защиты ворот, а атакующие полевые игроки не должны мешать ему выполнять свои обязанности.

#### **Правило 151. Удар ногой**

1. На хоккеиста, совершающего движение коньком с размаха, направленное в любую часть тела хоккеиста соперника, накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 152. Удар соперника коленом**

1. На хоккеиста, который выставляет свое колено, чтобы атаковать соперника накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 153. Поздний силовой прием**

Перенесено в правило 149

#### **Правило 154. Нарушения на скамейке оштрафованных игроков - преждевременный выход со скамейки / неправильный доступ на скамейку**

1. Открывать и закрывать калитку скамейки для оштрафованных игроков, во время матча, разрешается только судье при оштрафованных игроках. Хоккеист не имеет права покидать скамейку для оштрафованных игроков, за исключением случаев, когда время периода истекло, либо по истечении штрафного времени хоккеиста и он должен сделать это только одним путем, выходя со скамейки для оштрафованных игроков на лед.

#### **Правило 155. Игра без шлема**

1. На хоккеиста, который участвует в игре, без надежно закрепленного на голове шлема накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 156. Захват за волосы, шлем, маску**

1. На хоккеиста, который хватает либо удерживает руками маску, шлем или волосы хоккеиста команды соперника накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 157. Отказ начать игру**

1. Если команда игнорирует требования Главного судьи о начале матча на нее накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 158. Грубость**

Перенесено в Правило 141.

#### **Правило 159. Удар соперника клюшкой**

1. На хоккеиста, наносящего сопернику удар клюшкой, которую он

держит одной или двумя руками, по телу или любой его части либо по снаряжению хоккеиста соперника и любой его части наотмашь, накладывается соответствующий штраф. Для наложения штрафа контакт не является обязательным условием.

#### **Правило 160. Подсечка**

1. На хоккеиста, который наносит удар ногой или коньком по ноге или коньку хоккеиста команды соперника сзади и одновременно тянет соперника рукой или клюшкой назад накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 161. Колющий удар клюшкой**

1. На хоккеиста, который наносит или пытается нанести колющий удар хоккеисту команды соперника крюком своей клюшки независимо от того, держит он ее одной или двумя руками накладывается соответствующий штраф. Для наложения штрафа контакт не является обязательным условием.

#### **Правило 162. Плевок**

1. На хоккеиста, который в любой момент матча плюет в соперника, зрителя или в любое другое лицо на ледовой площадке накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 163. Провокация**

1. На хоккеиста, который празднует заброшенную шайбу в ворота соперника или насмехается над соперником, проезжая мимо их скамейки игроков с торжествующими, насмешливыми или провокационными жестами, предназначенными для издевательства или подстрекательства соперника, накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 164. Выход представителя команды на ледовую поверхность**

1. На представителя команды, который выходит на лед во время матча без разрешения судьи на льду, накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 165. Бросание клюшки или иных предметов**

1. На хоккеиста или официального представителя команды, который бросает клюшку или любой другой предмет на ледовую поверхность или в пространство за ее пределами, накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 166. Нарушение численного состава**

1. Любая команда имеет право выставить на лед не более одного вратаря и пятерых полевых игроков или шестерых полевых игроков. Тем не менее, на команду в любой момент может быть наложен штраф, когда у одной из команд оказывается на льду на одного или более полевых игроков больше, чем это позволено.



**Правило 167. Подножка**

1. На хоккеиста, который использует клюшку, конек, ногу или руку, чтобы сделать подножку сопернику, заставляя его потерять равновесие или упасть накладывается соответствующий штраф.

**Правило 168. Неспортивное поведение**

1. На хоккеиста или представителя команды, который совершает нарушение правила, касающиеся спортивного поведения, честной игры и взаимного уважения накладывается соответствующий штраф.

**Правило 169. Запрещенный силовой прием (женский хоккей)**

1. В женском хоккее силовые приемы в корпус хоккеистки команды соперника запрещены.

**РАЗДЕЛ №11. ШТРАФНОЙ БРОСОК И ВЗЯТИЕ ВОРОТ****Правило 170. Штрафные броски и серия бросков, определяющих победителя матча, как составная часть игры**

1. Выполнение штрафного броска, а также игровые действия в ходе серии бросков, определяющих победителя матча, являются составной частью игры. Любой штраф, который налагается в основное время матча, равным образом распространяется как на порядок выполнения штрафных бросков, так и на порядок проведения серии бросков, определяющих победителя матча.

**Правило 171. Назначение штрафного броска / выход один на один с вратарем**

1. Если атакующий полевой игрок выходит один на один с вратарем и против данного хоккеиста применяется запрещенный прием сзади либо такой прием выполнен вратарем соперника, то в ворота команды, нарушившей правила, назначается Штрафной бросок.

**Правило 172. Назначение штрафного броска / неправильная атака или бросание предметов**

1. Если хоккеист или официальный представитель команды на ледовой поверхности или вне неё, бросает или направляет потерянную или сломанную клюшку или ее часть, любой другой предмет, элемент снаряжения, в шайбу или соперника владеющего шайбой, находящегося в зоне защиты нарушившего правила хоккеиста, то Главный судья должен немедленно назначить Штрафной бросок.

2. Если хоккеист, запасной вратарь или представитель команды незаконно вступает в игру со скамейки игроков или из любой части арены и чинит препятствие атакующему полевому игроку, выходящему один на один с вратарем, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота команды,

нарушившей правила.

3. Если хоккеист или представитель команды бросает на лед клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет, или направляет (любой частью своего тела) клюшку или любой другой предмет в шайбу или полевого игрока, владеющего шайбой и выходящего один на один с вратарем соперника, Главный судья назначает в ворота команды, нарушившей правила, Штрафной бросок.

### **Правило 173. Назначение штрафного броска в последние две минуты основного времени матча или в дополнительном периоде**

1. Если хоккеист умышленно сдвигает свои ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени матча или в любой момент дополнительного периода, Главный судья назначает Штрафной бросок в пользу противоположной команды.

2. Если в последние две минуты основного времени матча или в любое время дополнительного периода, команда умышленно предпринимает необоснованную замену игроков, тем самым нарушая численный состав команды, в ее ворота назначается Штрафной бросок.

3. Умышленное нарушение численного состава происходит, когда команда намеренно выпускает на лед дополнительных хоккеистов с целью игры численном большинстве или предотвращения взятия собственных ворот, в результате чего происходит остановка матча.

4. Неправильная замена хоккеистов во время матча не рассматривается как умышленное нарушение численного состава, но, если команда использует тактику, как это описано в п.3 правила 173, то на такую команду будет наложен Малый скамеечный штраф.

5. Если капитан команды, играющей в последние две минуты основного времени матча или в любой момент дополнительного периода в численном меньшинстве при двух удаленных игроках, просит измерить снаряжение соперника, в последние две минуты основного времени или в любой момент дополнительного периода, и оно оказывается стандартным, Главный судья назначает Штрафной бросок в ворота команды, которая потребовала произвести замер.

### **Правило 174. Назначение штрафного броска / сдвинутые ворота**

1. Если хоккеист намеренно сдвигает свои ворота с их нормального положения в момент, когда атакующий полевой игрок выходит один на один с вратарем, Главный судья должен засчитать взятие ворот в пользу атакующей команды.

### **Правило 175. Назначение штрафного броска / падение игрока на шайбу**

1. Если полевым игроком падает на шайбу, удерживает ее или подбирает под себя руками, поднимает шайбу со льда или накрывает шайбу руками в своей площадке ворот, Главный судья должен назначить в ворота его команды Штрафной бросок.

2. Положение шайбы, а не полевого игрока является определяющим фактором.

#### **Правило 176. Процедура выполнения штрафного броска / общие положения**

1. Если Главный судья назначает штрафной бросок, то тренер команды, выполняющей Штрафной бросок, должен выбрать любого полевого игрока, за исключением оштрафованного, для выполнения такого броска.

2. Тренер защищающейся команды имеет право заменить вратаря до выполнения Штрафного броска, но вратарь, выходящий на замену, не имеет права на разминку.

3. В пользу одной команды не могут быть назначены два Штрафных броска во время одной остановки матча. Если во время выхода полевого игрока один на один дважды (или более раз) нарушены правила, за которые полагается назначение Штрафного броска, то выполняется один Штрафной бросок за первое нарушение правил. За остальные нарушения налагается соответствующий Малый или Большой штраф.

4. Если во время выхода полевого игрока один на один дважды (или более раз) нарушены правила, за которые полагается назначение Штрафного броска, и это совпадает с ситуацией автоматического (без пересечения шайбой плоскости линии ворот) взятия ворот в соответствии с правилом 174, то взятие ворот засчитывается по правилу 174, а за остальные нарушения налагается соответствующий Малый или Большой штраф.

5. Только основному или запасному вратарю команды разрешено защищать ворота во время Штрафных бросков или серии бросков, определяющих победителя матча.

6. Полевой игрок имеет право выполнять функции вратаря при выполнении штрафных бросков или серии бросков, определяющих победителя матча, только в том случае, если оба и основной, и запасной вратари травмированы или отбывают штрафы, в результате которых они не могут принимать участие в матче.

#### **Правило 177. Процедура выполнения штрафного броска / выполнение**

1. Процедура выполнения штрафного броска регламентируются соответствующим Руководством по судейству.

#### **Правило 178. Процедура выполнения штрафного броска / особые**

ситуации)

1. Процедура выполнения штрафного броска регламентируются соответствующим Руководством по судейству.

### **Правило 179. Определение взятия ворот**

1. Главный судья имеет право засчитать взятие ворот, даже если шайба не вошла в ворота, если вратарь защищающейся команды заменен на дополнительного полевого игрока до совершения нарушения.

2. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, и шайба находится в площади ворот, а полевой игрок намеренно:

- 2.1. падает на шайбу, удерживает или подбирает ее под себя;
- 2.2. поднимает шайбу со льда руками;
- 2.3. накрывает шайбу рукой.

3. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры и против атакующего игрока, выходящего один на один с вратарем, применяется запрещенный прием сзади с целью предотвращения явного голевого момента.

4. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а полевой игрок его команды сдвигает ворота своей команды в момент, когда атакующий игрок выходит один на один против пустых ворот.

5. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а хоккеист или официальный представитель его команды совершают незаконный выход на лед со скамейки игроков или из любой части арены и всячески препятствует атакующему игроку, выходящему против пустых ворот.

6. Взятие ворот засчитывается, если вратарь выбыл из игры, а хоккеист или официальный представитель его команды, действуя со скамейки игроков или со скамейки для оштрафованных игроков, использует клюшку или любой другой предмет, или любую часть тела, чтобы воспрепятствовать продвижению шайбы за пределами синей линии зоны защиты соперника.

### **Правило 180. Определение взятия ворот / препятствия на пути шайбы в ворота**

1. Если вратарь заменен на шестого полевого игрока, а хоккеист, предотвращая попадание шайбы в ворота, оставляет какой-либо предмет перед своими воротами и шайба попадает в такой предмет, то должно быть засчитано взятие ворот.

2. Если вратарь, предотвращая попадание шайбы в ворота, оставляет клюшку или любой другой элемент своего снаряжения или любой предмет, или нагребает снег перед своими воротами и заменяется на дополнительного полевого игрока, а шайба попадает в это препятствие, то должно быть засчитано взятие ворот.

## **РАЗДЕЛ №12. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ВРАТАРЕЙ**

### **Правило 181. Разминка вратаря**

1. После стартового вбрасывания, проведенного судьей в начале матча, любому запасному вратарю, выходящему на лед, запрещается проводить разминку на льду

2. Термин «вратарь» относится к вратарю, начинающему матч в стартовом составе, вновь возвращающемуся в игру в любой ее момент, к запасному вратарю, к третьему вратарю или полевому игроку, который вынужден занять место в воротах и выполнять во время матча функции вратаря.

### **Правило 182. Вратарь в роли капитана или альтернативного капитана команды**

1. Вратарь не имеет права выполнять функции капитана либо альтернативного капитана своей команды во время матча.

### **Правило 183. Защита вратаря**

Перенесено в правило 150

### **Правило 184. Вратарь и площадь ворот**

Перенесено в правило 150

### **Правило 185. Вратарь и площадь ворот / Взятие ворот засчитывается**

Перенесено в правило 150

### **Правило 186. Вратарь и площадь ворот / Взятие ворот не засчитывается**

Перенесено в правило 150

### **Правило 187. Снаряжение вратаря / общие положения**

1. Защитное снаряжение за исключением перчаток, маски, коньков и щитков вратаря должно быть полностью скрыто под формой.

2. Замеры щитков вратаря допускается запрашивать только в первом или втором перерыве или после третьего периода, если матч переходит в дополнительное время.

3. За исключением коньков и клюшки, снаряжение вратаря должно быть сконструировано таким образом, чтобы обеспечивать максимальную защиту головы и корпуса и не должно включать никакой дополнительной одежды или аксессуаров, которые бы давали ему преимущества при защите своих ворот или увеличивали собственные габариты.

4. Использование защитных фартуков, нисходящих по передней поверхности бедра с внешней стороны шорт, запрещено.

5. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания.

### **Правило 188. Блин / вратарь**

1. Блин вратаря должен быть прямоугольной формы.
2. Защитный клапан большого пальца и запястья должен быть надежно закреплен на теле блина и соответствовать контуру большого пальца и запястья.
3. На любой части блина не должно быть отогнутых краев.

### **Правило 189. Защита рук и груди / вратарь**

1. Не допускается наличие загнутых или выступающих деталей экипировки на передних краях нагрудника, внутренней или внешней поверхностей рук или плеч.
2. Использование защитных прокладок для локтя, сложенных в несколько слоев, допускается, но только как дополнение к защите.
3. Наплечник должен повторять контуры плеч и не выступать за пределы их естественной ширины и высоты.
4. Щитки для защиты ключиц с каждой стороны не должны выступать над плечами либо заходить за них, либо за заплечные чашки и за подмышки. Вставки под наплечник не допускаются, поскольку могут приподнять его за счет ключичных защитных чашек.
5. Когда вратарь принимает основную стойку в приседе, и его наплечник приподнимается выше контура плеч, то вся конструкция нагрудника считается нестандартной.

### **Правило 190. Шлем / вратарь**

1. Вратари должны носить защитные лицевые маски на протяжении всего матча. Маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы шайба не смогла пройти через решетчатую часть защитной маски.
2. Маски всех вратарей, попадающих в категорию 18 лет и младше, должны быть сконструированы таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли пройти между решетчатыми отверстиями маски.
3. Вратарю разрешается носить шлем, который отличается от шлемов его партнеров по команде по цвету и конструкции.
4. Запасному вратарю не требуется иметь на голове шлем и маску, когда он пересекает площадку, чтобы занять место на скамейке игроков, возвращаясь с перерыва.

### **Правило 191. Защита коленей / вратарь**

1. Боковая защита колена должна быть пристегнута к ноге и подогнана под контур набедренного щитка шорт.
2. Дополнительная плоская защита колена, прикрепленная к вратарским щиткам изнутри над коленом, которая не надета под набедренный щиток на шортах, запрещена.
3. Боковая защита колена щитка отделяет внутреннюю часть колена от ледовой поверхности.
4. Боковая защита колена должна быть прочно закреплена ремнем таким образом, чтобы защита не закрывала пространство между щитками вратаря. Прокладки между боковой защитой колена и ее внутренней частью должна соответствовать стандартам измерения.
5. Дополнительные валики (приподнятые края швов) использовать запрещено.

### **Правило 192. Защита шеи и горла / вратарь**

1. Все вратари в возрасте 18 лет и младше обязаны надевать защиту шеи и горла, независимо от уровня соревнований или турниров, в которых они выступают.

### **Правило 193. Щитки / вратарь**

1. Наличие какой бы то ни было защиты из любого материала, закрывающей пространство между ледовой поверхностью и нижней кромкой вратарских щитков перед коньками, не допускается.
2. На форме вратарей не должно быть рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и надписей оскорбительного или нецензурного содержания, касающихся культуры, расовой принадлежности или вероисповедания. Однако щитки могут быть любого цвета, но не флуоресцентного.
3. Наличие дополнительных пластмассовых фольгированных приспособлений на любой части щитков не допускается.

### **Правило 194. Шорты / вратарь**

1. Не допускается наличие внутренних или внешних прокладок на шортах в ножной или поясничной их части для целей защиты (т.е. не должно быть никаких ребер, ни изнутри, ни снаружи).
2. Если вратарь использует чехол для шорт, который свободно свисает и позволяет перекрывать пространство между ног выше щитков, в позиции приседа, то такой чехол считается не соответствующим правилам.
3. Набедренные щитки внутри шорт должны соответствовать контуру бедра вратаря. Квадратные или плоские набедренные защитные

щитки не разрешены.

### **Правило 195. Коньки / вратарь**

1. У коньков вратаря должен быть нефлуоресцентный защитный кожух на передней части каждого ботинка.
2. Лезвие конька должно быть плоским и не может быть длиннее ботинка.
3. Любые дополнительные лезвия, выступы или иные виды дополнительных приспособлений, крепящихся к ботинкам, обеспечивающие вратарю дополнительный контакт с ледовой поверхностью для устойчивости, использовать запрещено.

### **Правило 196. Ключка / вратарь**

1. Ключка вратаря должна быть изготовлена из дерева либо иного материала. Она не должна иметь никаких выступов или неровностей, а все края у нее должны быть скруглены.
2. Черенок от верхнего конца до крюка должен быть прямым.
3. Сверху ключка вратаря должна быть оснащена защитным колпачком или иным безопасным наконечником. Если колпачок металлической ключки снимается или соскакивает, то такая ключка будет считаться опасным снаряжением.
4. Запрещается заполнять полый черенок ключки, каким бы то ни было материалом, ведущим к изменению веса, предназначения или цели использования ключки.
5. Разрешается оборачивать ключку (в любом месте) клейкой, нефлуоресцентной лентой. Использование ключек, окрашенных флуоресцентной краской, запрещено.



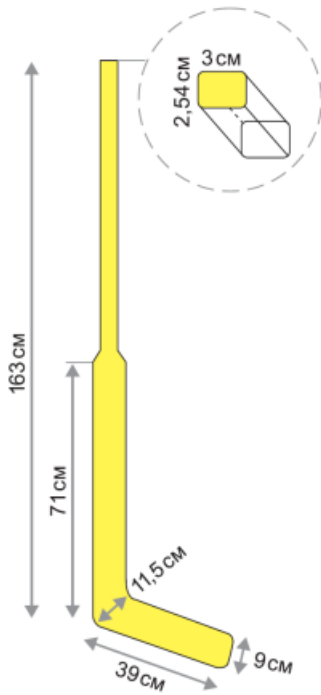


Рисунок 5. Ключка вратаря.

6. Максимальная длина черенка клюшки вратаря составляет 163 см от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина - 3 см; максимальная толщина - 2,54 см.

7. Черенок состоит из двух частей. Нижний сегмент (широкая часть) до пятки крюка должен быть не более 71 см в длину и не более 9 см в ширину. Обе части черенка клюшки должны быть прямыми.

8. Максимальная длина крюка 39 см по нижней кромке, от пятки до носка. Максимальная высота 9 см, за исключением пятки, которая может быть 11,5 см. Максимальный загиб крюка 1,5 см.

#### **Правило 197. Майка / вратарь.**

1. Не допускается никакого «стягивания» майки на запястьях, поскольку это создает натяжение майки, что в свою очередь создает паутинный эффект в подмышках.

2. Никаких стяжек или дополнений ни в каком месте майки, ведущих к созданию паутинного эффекта, не допускается.

3. Майка считается нестандартной, если ее длина такова, что она закрывает участок тела между ног вратаря.

4. Рукава майки не должны свисать ниже пальцев перчаток.

#### **Правило 198. Защита горла / вратарь**

1. Вратарю разрешается закреплять подбородочный фартук к подбородку лицевой маски. Он должен быть изготовлен из травмобезопасного материала, исключая получение травмы вратарем.

#### **Правило 199. Форма / вратарь**

1. Вратарю разрешается носить шлем, который отличается по цвету и конструкции от шлемов его партнеров по команде.
2. Вратарю также разрешается использовать коньки и перчатки, отличающиеся по цвету и дизайну от коньков и перчаток его партнеров по команде.

### **Правило 200. Игровые действия / шайба попадает в маску вратаря**

1. Если в течение игры в результате броска по воротам шайба попадает в шлем вратарю, Главный судья вправе остановить матч, если отсутствует потенциальный голевой момент.
2. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, а его команда в этот момент владеет шайбой, Главный судья должен незамедлительно остановить матч. Следующее вбрасывание проводится в точке вбрасывания, ближайшей к месту нахождения шайбы в момент остановки матча.
3. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, но шайбой в этот момент владеет команда соперника, Главный судья должен незамедлительно остановить матч, за исключением наличия потенциального голевого момента. Следующее вбрасывание проводится в одной из точек вбрасывания, в зоне защиты защищающейся команды.
4. Если шлем вратаря слетает с его головы во время матча, когда шайба влетает в сетку ворот и Главный судья не успевает дать свисток на остановку матча, то взятие ворот засчитывается.
5. Если шайба попадает в шлем вратаря и, срикошетив от нее, заходит в ворота, взятие ворот засчитывается.

### **Правило 201. Бросок шайбы вперед / вратарь**

1. Если вратарь ловит шайбу перчаткой и бросает ее на лед перед собой, после чего играет в шайбу клюшкой, коньком либо другой частью тела или снаряжения, штраф за такой прием не налагается.
2. Если вратарь ловит шайбу и бросает ее вперед и первым в шайбу играет партнер по команде, Главный судья незамедлительно останавливает матч; а следующее вбрасывание проводится в конечной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был сделан такой бросок.
3. Если вратарь ловит шайбу и бросает ее вперед, и первым в шайбу играет хоккеист команды соперника, то матч продолжается, никаких штрафов в этом случае не предусмотрено.

### **Правило 202. Замена вратаря**

1. Если вратарь направляется к своей скамейке игроков при остановке игры независимо от ее причины, он должен быть заменен, за

исключением случаев, когда матч остановлен по причине командного или телевизионного перерыва. При этом вратарь не имеет права задерживать начало матча только потому, что ему нужно поправить, закрепить либо заменить свое снаряжение.

### **Правило 203. Неправомерная замена / вратарь**

1. Полевой игрок, выходящий на лед с целью замены вратаря, должен дождаться, пока вратарь окажется на расстоянии 1,5 метров от своей скамейки игроков.

### **Правило 204. Вбрасывания / вратарь**

1. Вратарь не имеет права участвовать в процедуре вбрасывания шайбы.

### **Правило 205. Проброс и вратарь**

1. Если вратарь покинул площадь ворот либо оказался за ее пределами в ситуации проброса, и делает движение в направлении шайбы, проброс не будет зафиксирован, даже если затем вратарь возвращается в площадь своих ворот.

### **Правило 206. Тридцатисекундный перерыв и вратарь**

1. Вратарю разрешается подъезжать к своей скамейке игроков, но только во время тридцатисекундного перерыва или телевизионного перерыва для рекламы.

### **Правило 207. Штрафы вратаря / общие положения**

1. На вратаря, который совершает нарушение против атакующего полевого игрока, должен быть наложен соответствующий штраф.

2. Вратарь никогда не отбывает штраф или штрафы, наложенные на него или его команду, которые предполагают отбывание на скамейке для оштрафованных игроков.

3. Любые дополнительные малые штрафы, наложенные на вратаря в одну и ту же остановку матча, применимы и отбываются полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игровых действий с целью наложения штрафа (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).

4. Полевой игрок, который будет отбывать штраф за вратаря, должен находиться на льду в момент свистка на остановку игровых действий, связанного с необходимостью наложения штрафа.

5. При наложении первого Дисциплинарного штрафа вратарь продолжает участвовать в матче. Этот штраф отбывает партнер вратаря по команде, который находился на льду в момент остановки матча (при условии,

что на такого полевого игрока не наложены штрафы).

6. Вратарь, на которого наложен второй Дисциплинарный штраф в одном матче (автоматически ведущий к Дисциплинарному до конца матча штрафу), должен покинуть игру и быть заменен запасным вратарем.

7. При наложении на вратаря Большого штрафа плюс автоматически Дисциплинарного до конца матча штрафа или Матч-штрафа он должен покинуть игру и быть заменен запасным вратарем.

8. В случаях Больших или Матч-штрафов, наложенных на вратаря, пятиминутный штраф отбывается полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игры (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).

9. В любом случае удаления вратаря из игры первым должен вступить в игру запасной вратарь и только потом полевой игрок, одетый в форму вратаря.

10. Когда вратарь наказывается более чем одним Малым или Большим штрафами в одну и ту же остановку матча, один из его партнеров по команде полевых игроков, определенный тренером и озвученный Судье капитаном команды, который находился на льду в момент остановки матча, будет отбывать все эти штрафы вместо вратаря (при условии, что на такого полевого игрока не наложены штрафы).

### **Правило 208. Штрафы вратаря / описание**

1. На вратаря налагаются все штрафы, предусмотренные разделом 10 «Описание игровых штрафов». Дополнительно предусмотрены специальные правила, касающиеся позиции вратаря, его снаряжения и роли в игре, которые описаны ниже.

### **Правило 209. Игра за красной линией / вратарь**

1. Вратарю не разрешается принимать участие в матче за пределами центральной красной линии в любое время матча.

### **Правило 210. Сломанная клюшка / вратарь**

1. Если клюшка имеет сломанный крюк либо черенок, или более не является целостной, то она считается сломанной и ее использование запрещается.

### **Правило 211. Опасное и нестандартное снаряжение / вратарь**

1. Снаряжение вратаря должно соответствовать стандартам и требованиям безопасности, быть приемлемого качества, находиться в рабочем состоянии и надеваться под форму (за исключением перчаток, шлема и щитков).

2. Команде вратаря, участвующего в матче с нестандартным

снаряжением, сначала должно быть сделано предупреждение от Главного судьи, если предупреждение было проигнорировано, то на вратаря накладывается соответствующий штраф.

**Правило 212. Задержка игры / вратарь – подгонка снаряжения**

1. На вратаря, действия которого приводят к остановке или задержке игры в результате ремонта либо подгонки своего снаряжения, накладывается Малый штраф.

**Правило 213. Задержка игры / вратарь – сдвинутые ворота**

1. На вратаря, который намеренно сдвигает ворота с нормального положения, накладывается соответствующий штраф.

**Правило 214. Задержка игры / вратарь – прижатие шайбы к бортам игровой площадки**

1. На вратаря, который удерживает шайбу либо играет в нее клюшкой, коньками или корпусом своего тела у борта с целью остановки матча, накладывается Малый штраф, даже если против него применяется силовой прием.

**Правило 215. Задержка игры / вратарь, направляющийся к скамейке игроков в остановку матча**

1. На вратаря, который подъезжает к своей скамейке игроков в остановку матча, не связанную с телевизионным или командным тридцатисекундным перерывом, за исключением случаев замены, накладывается Малый штраф.

**Правило 216. Задержка игры / вратарь, снявший маску**

1. На вратаря, намеренно снявшего шлем в ходе игры, с целью ее остановки, накладывается Малый штраф.

**Правило 217. Задержка игры / вратарь, выбрасывающий или выбивающий шайбу из игры**

1. На вратаря, который выбрасывает, отбрасывает или выбивает шайбу за пределы игровой поверхности из любого места своей зоны защиты в любое место игровой площадки (за исключением мест, где нет защитного стекла) во время игровых действий, без рикошета, накладывается Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент броска.

2. Штраф на вратаря не налагается, если он отбивает шайбу через защитное стекло, отражая бросок, но, если он, отразив шайбу, отбрасывает или выбивает ее за пределы игровой площадки на него накладывается Малый штраф.

3. На вратаря, намеренно выбрасывающего шайбу в любом месте на ледовой площадке в ходе игры или при ее остановке, накладывается Малый штраф.

#### **Правило 218. Шайба на сетке ворот / вратарь**

1. Вратарь не имеет права класть шайбу на сетку ворот сверху либо сзади сетки ворот, чтобы остановить матч.

#### **Правило 219. Драки / вратарь**

1. На вратаря, который использует блин для удара соперника в голову, шею или лицо, накладывается Большой плюс автоматически Дисциплинарный до конца матча штраф.

#### **Правило 220. Задержка шайбы в площади ворот / вратарь**

1. Вратарь имеет право прижать шайбу в площади ворот, пока на него оказывает давление соперник. Если же давления на вратаря не оказывается, и у него есть время безопасно отыграть шайбу партнеру по команде, он обязан так сыграть.

#### **Правило 221. Задержка шайбы вне площади ворот / вратарь**

1. На вратаря, совершающего действия, направленные на остановку матча или получения преимущества над соперником, когда он покидает площадь ворот и прижимает шайбу (ловит и удерживает ее в руке или перчатке, что бы остановить игру или обыграть соперника, прижимает шайбу к телу, ко льду или сетке ворот, падает на шайбу), накладывается соответствующий штраф.

#### **Правило 222. Создание препятствий или наслоение снега на пути шайбы в ворота / вратарь**

1. Вратарю не разрешается оставлять клюшку или иные предметы перед воротами либо нагребать снег в сторону или перед стойками ворот, чтобы предотвратить попадание шайбы в ворота. В обязанности вратаря входит содержание площади ворот свободной от посторонних предметов или препятствий.

#### **Правило 223. Выход за пределы площади ворот в ходе конфронтации / вратарь**

1. Вратарь должен оставаться в своей площади ворот во время конфронтации между хоккеистами на льду, за исключением случаев, когда такая конфронтация перемещается в его площадь ворот.

**Правило 224. Нарушение численного состава / вратарь**

1. Вратарь не имеет права играть в шайбу либо входить в контакт с соперником в момент ухода со льда для замены, если заменяющий его игрок уже вышел на площадку.

**Правило 225. Штрафной бросок / нарушения вратаря**

1. Если вратарь применяет запрещенный прием против атакующего полевого игрока, выходящего с ним один на один, Главный судья должен назначить Штрафной бросок в ворота команды, нарушившей правила, независимо от того происходит нарушение сзади или нет.

**Правило 226. Взятие ворот / нарушение вратаря**

1. Если в ходе выполнения Штрафного броска вратарь передвигает или сдвигает ворота, взятие ворот засчитывается, если настоящими Правилами не предусмотрено иное.

2. Если вратарь снимает маску с целью остановки игры в ходе выполнения Штрафного броска, взятие ворот засчитывается.

3. Если при выполнении Штрафного броска вратарь бросает клюшку в направлении шайбы либо в хоккеиста, ведущего шайбу, взятие ворот засчитывается.

**РАЗДЕЛ №13. ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ****Правило 227. Состав судейской бригады**

1. На матчи, проводимые на территории Российской Федерации, могут быть назначены:

1.1. Главная судейская коллегия:

- Главный судья соревнований;
- Главный секретарь соревнований;

1.2. Судьи в поле:

- один или два Главных судьи;
- два Линейных судьи;

1.3. Судьи в бригаде:

- один секретарь матча;
- один судья времени матча;
- один судья-информатор;
- два судьи при оштрафованных игроках;
- два судьи-регистратора;
- один судья видеоповторов;
- один инспектор;
- два судьи за воротами.

### **Правило 228. Главный судья соревнований**

1. Возглавляет судейскую коллегию соревнований. Осуществляет руководство работой судейской коллегии, обеспечивает проведение соревнований в соответствии с Правилами и Положением о соревновании.

### **Правило 229. Главный секретарь соревнований**

1. Подчиняется Главному судье турнира. Руководит работой секретариата. Ведет документацию, связанную с проведением соревнований, организует информационное обеспечение о мероприятиях, подготавливает отчеты о проведенных соревнованиях.

### **Правило 230. Судьи в поле**

1. Главные и линейные судьи должны оставаться на льду по окончании каждого периода и по окончании матча до тех пор, пока все хоккеисты не покинут ледовую площадку и не проследуют в свои раздевалки.

2. Обязанности Главных судей перед матчем:

- осуществлять общий контроль за игрой, полный контроль за судьями и хоккеистами, и его решение будет окончательным в случае каких-либо разногласий;
- перед началом матча убедиться, что назначенные судьи в бригаде находятся на своих соответствующих местах и лично проверить, что приборы времени игры и сигнальное оборудование находятся в исправном состоянии.

3. Обязанности Главных судей во время матча:

- назначать и сообщать секретарю матча штрафы, предписанные настоящими Правилами, за соответствующие нарушения. Он должен засчитывать взятия ворот. В спорных моментах, связанных с взятием ворот, перед принятием окончательного решения Главный судья может проконсультироваться с Линейными судьями, с судьей за воротами и, если это возможно, с судьей видеоповторов.
- сообщать секретарю матча фамилию и номер хоккеиста, забросившего шайбу и хоккеиста, сделавшего результативную передачу.
- проводить измерение любого снаряжения по своему собственному усмотрению или по просьбе капитана любой команды.
- производить вбрасывание шайбы в начале каждого периода матча и после того, как произошло взятие ворот.

4. Обязанности Главных судей после окончания матча:

- проверить и подписать Официальный протокол матча и вернуть его секретарю матча.
- записать в официальном протоколе матча, с полным описанием подробностей для надлежащих инстанций, все случаи наложения



Дисциплинарных до конца матча штрафов и Матч-штрафов. О любом инциденте, который может произойти до, во время или после окончания матча, Главный судья должен сообщить надлежащим инстанциям.

## 5. Обязанности линейных судей:

5.1. Линейные судьи должны определять и останавливать игру свистком за нарушения правил, связанные с:

- положением «вне игры»;
- пробросом;
- выходом шайбы за пределы площадки, шайбы, оказавшейся непригодной для игры или, когда на ее движение влияют посторонние лица;
- сдвигом ворот из нормального положения;
- расположением хоккеистов в кругах вбрасывания, при вбрасывании;
- преждевременной заменой вратаря;
- вмешательством зрителей;
- получением травмы хоккеистами;
- передачей шайбы рукой хоккеистом партнеру по команде;

5.2. Линейный судья должен дать свисток на остановку матча в случае совершения паса рукой, если очевидно, что Главный судья не видел нарушения. Линейный судья должен только остановить матч свистком и сообщить Главному судье о нарушениях, связанных:

- с нарушением численного состава;
- с броском клюшки или каких-либо предметов на лед из района, прилегающего к скамейке игроков или к скамейке для оштрафованных игроков.

5.3. По просьбе Главного судьи Линейный судья должен изложить ему свою точку зрения о любом инциденте, который может иметь место в процессе матча.

5.4. Линейный судья должен немедленно изложить свою точку зрения Главному судье на обстоятельства, связанные с умышленным сдвигом ворот из нормального положения.

5.5. Линейный судья должен немедленно изложить свою точку зрения Главному судье в случае, связанном с наложением:

- Малых скамеечных штрафов;
- Больших штрафов;
- Дисциплинарных штрафов;
- Дисциплинарных до конца матча штрафов;
- Матч-штрафов.

5.6. Линейные судьи должны производить все вбрасывания, за исключением в начале каждого периода и после взятия ворот.

**Правило 229. Обязанности Секретаря матча:**

1. До начала матча секретарь матча должен получить от Официальных представителей команд заявочные листы на матч;

2. секретарь матча должен заполнить Официальный протокол матча, указав в нем следующую информацию:

- фамилия, имя, амплуа и номер каждого хоккеиста, обозначить Капитана и двух альтернативных капитанов, пометив их буквами «К» («С») и «А» напротив их фамилий;

- все сведения, касающиеся матча, такие как место проведения, дата, названия команды хозяев и гостей, а также фамилии судей.

3. Во время матча секретарь должен заносить в Официальный протокол матча сведения о:

- заброшенных шайбах;

- номерах хоккеистов, забрасывающих шайбы и сделавших результативные передачи;

- номерах хоккеистов обеих команд, находившихся на льду во время взятия ворот;

- все штрафы, наложенные судьями и номера оштрафованных хоккеистов;

- нарушения, время наложения штрафа и продолжительность каждого штрафа;

- все назначенные штрафные броски с указанием номера хоккеиста, производящего штрафной бросок и его результат;

- время вступление в игру любого запасного вратаря.

4. Не допускаются изменения в Официальном протоколе матча номеров хоккеистов, участвовавших во взятии ворот, за исключением, если они сделаны по просьбе капитана команды сразу же после игрового эпизода или перед тем, как Главный судья подписал Официальный протокол матча.

5. Секретарь несет ответственность за:

- правильную установку штрафного времени и счета на табло;
- обеспечение, чтобы время, отбываемое всеми оштрафованными хоккеистами, было правильным;

- своевременное извещение Главного судьи о любом расхождении во времени, показываемом на часах табло и точном временем на судейском контрольном секундомере;

- выполнение корректировок в соответствии с указаниями Главного судьи;

- предоставление Главному судье информации, когда один и тот же хоккеист получает свой второй Дисциплинарный штраф в одном матче.

6. После окончания матча секретарь матча должен подготовить Официальный протокол матча на подпись Главному судье и переслать его надлежащим инстанциям.

### **Правило 230. Обязанности Судьи времени матча**

1. Судья времени игры должен обеспечивать:
  - обратный отсчет времени перед игрой;
  - время начала и окончания каждого периода и игры;
  - время перерыва между периодами, в зависимости от соревнования;
  - отслеживание действительного игрового времени в процессе игры; время начала и окончания всех штрафов;
  - начало и окончание тайм-аутов.
2. В случае отсутствия автоматической подачи звукового сигнала или сирены он должен фиксировать подачей звукового сигнала, сиреной или с помощью свистка момент окончания каждого периода или овертайма.
3. Судья времени матча должен давать предварительное предупреждение судьям и обеим командам, что до начала второго и третьего периода осталось три минуты.
4. В случае каких-либо разногласий относительно времени решение Главного судьи будет окончательным.

### **Правило 231. Обязанности Судьи-информатора**

1. Судья-информатор должен объявлять через систему оповещения зрителей:
  - фамилии хоккеистов, забросивших шайбы и сделавших голевые передачи;
  - информацию о штрафах;
  - информацию об окончании штрафов;
  - о последней минуте первого и второго периодов;
  - о последних двух минутах матча.
2. В случае, когда матчи соревнований проводятся с телевизионной рекламной паузой, на матч назначается диктор, а судья-информатор становится координатором рекламной паузы.

### **Правило 232. Обязанности Судьи при оштрафованных игроках**

1. На каждую скамейку для оштрафованных игроков должен быть назначен один судья при оштрафованных игроках. Судья при оштрафованных игроках, который будет нести ответственность за:

- предоставление оштрафованному игроку по его просьбе достоверной информации об оставшемся времени его штрафа;
- разрешение оштрафованному игроку возвратиться на лед в соответствующее время по окончании его штрафа;
- сообщение секретарю матча информации, в случае, когда хоккеист покидает скамейку для оштрафованных игроков прежде, чем окончилось время его штрафа.

### **Правило 233. Обязанности Судьи-регистратора**

1. Фиксирует номера хоккеистов каждой команды, находящихся на льду, когда была заброшена шайба, после этого передает эти данные секретарю матча. Подчиняется Главному судье в поле.

### **Правило 234. Обязанности Судьи видеоповторов**

1. Судья видеоповторов, используя предоставляемые с камер системы "Видеогол" видеоматериалы, просматривает спорные игровые эпизоды, связанные со взятием ворот. Доводит свое решение до Главного судьи в поле, который принимает окончательное решение.

### **Правило 235. Обязанности Инспектора**

1. Инспектор осуществляет оперативный контроль за качеством судейства матча, производит разбор судейства с главными судьями в поле и линейными судьями в поле по окончании матча. Заполняет утвержденные просмотрные карточки по итогам матча или турнира.

### **Правило 236. Обязанности Судьи за воротами**

1. Судьи за воротами определяют, прошла ли шайба между стойками ворот, и пересекла ли она при этом полностью линию ворот, и подают соответствующий сигнал.

## **ПРИЛОЖЕНИЕ 1 – ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ**

**ВЛАДЕНИЕ ШАЙБОЙ** — Владение шайбой означает, что хоккеист осуществляет манипуляции с шайбой клюшкой, коньками или, с помощью тела или намеренно передает ее партнеру по команде. Последний полевой игрок, коснувшийся шайбы, считается хоккеистом, владеющим шайбой. Против полевого игрока, владеющего шайбой, может быть проведен силовой прием в рамках правил, который совершается в ходе или сразу же после потери владения шайбой. Любой случайный контакт или отскок шайбы от соперника, от ворот, лишает хоккеиста владения шайбой.

**ВЫХОД ОДИН НА ОДИН С ВРАТАРЕМ** — Любая ситуация во время игровых действий, которая отвечает следующим критериям: (1) Атакующий хоккеист, контролирующий шайбу или находящийся в положении, когда он, очевидно, может овладеть шайбой и выкатиться один на один с вратарем; (2) Атакующий хоккеист не имеет между собой и воротами соперника ни одного полевого игрока; (3) Шайба полностью пересекла синюю линию зоны защиты атакующего хоккеиста; (4) Атакующий полевой игрок имеет реальную возможность забросить шайбу в ворота соперника.

**ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА** — Включает площадь ледовой поверхности, окруженную бортами и защитным стеклом, но не ограниченную по высоте защитными стеклами и бортами.

**ИГРОВЫЕ ДЕЙСТВИЯ** — игра команд на Игровой площадке при включенном секундомере.

**КОНТРОЛЬ ШАЙБЫ** — Контроль над шайбой означает, что хоккеист осуществляет манипуляции с шайбой клюшкой, коньками или, с помощью тела. Если шайба касается или отскакивает от другого хоккеиста или его снаряжения, либо проводится бросок по воротам, либо шайба становится свободной, то хоккеист не считается больше контролирующим шайбу. Шайба становится свободной, когда она находится на таком расстоянии от хоккеиста, что он не может немедленно восстановить контакт с шайбой.

**НАПРАВЛЕНИЕ ШАЙБЫ** — это преднамеренное движение шайбы, выполненное телом, клюшкой или коньком хоккеиста

**ОТСКОК ШАЙБЫ** — это случайное движение шайбы от тела, клюшки или конька хоккеиста.

**ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ КОМАНДЫ** — Любой член команды, внесённый в предыгровую заявку на матч, на котором нет игровой формы, включая (но не обязательно) тренера, его помощников, администраторов, персонал, ответственных за экипировку и т.д.

**ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРОТОКОЛ МАТЧА** — официальный документ установленной формы, подписанный тренерами участвующих в матче команд и Главным(и) судьей(ями) матча, фиксирующий количественно-качественные характеристики, особые замечания и результат матча.

**ПОЛЕВОЙ ИГРОК** — Защитник или нападающий.

**ПОЛОЖЕНИЕ (РЕГЛАМЕНТ)** — основной документ о соревновании по хоккею, регулирующий его организацию и проведение и определяющий права и обязанности всех заинтересованных лиц.

**СИЛОВОЙ ПРИЕМ** — Представляет собой столкновение хоккеиста с соперником для того, чтобы отделить соперника от шайбы. Против хоккеиста, контролирующего и владеющего шайбой, может быть применен

силовой прием, если:

- (а) силовой прием применен с помощью бедра, тела или плеча;
- (б) силовой прием применен спереди или сбоку и не нацелен в голову, шею или в нижнюю часть тела (ниже бедра).

Силовой прием не может быть чистым, если он применен главным образом в низкой позиции, клюшкой или головой.

Силовой прием не может быть чистым, если он применен против вратаря.

Силовой прием не может быть чистым, если он применен сзади, в голову или нижнюю часть тела соперника.

**СУДЬЯ** — официальное лицо, назначенное для судейства хоккейного матча, обладающее специальными умениями и полномочиями участника хоккейного матча.

**ТЕРРИТОРИАЛЬНОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО** — любое решение, которое перемещает место вбрасывания шайбы ближе к зоне защиты одной из команд с целью не предоставить территориального преимущества команде-нарушительнице.

**ТРЕНЕР** — официальное лицо команды, ответственное за все решения, касающиеся игры команды в течение всего матча, включая стратегию и тактику, смену игрового состава, определение полевых игроков, отбывающих малые и малые скамеечные штрафы и участвующих в серии бросков, определяющих победителя матча. Роль и деятельность тренера в ходе всего матча (начиная с прибытия команды на арену за два часа до ее начала и до финальной сирены, указывающей на окончание матча, включая дополнительные периоды и/или серии бросков, определяющих победителя матча) сводятся к непосредственному или косвенному взаимодействию любыми способами с представителями команды и судьями на льду, прямо или косвенно в связи с любым аспектом игры.

**УПОЛНОМОЧЕННЫЙ ОРГАН** — руководящий или юрисдикционный орган, уполномоченный организатором соревнования в соответствии с Положением (Регламентом) для осуществления контроля проведения соревнования.

**ХОККЕИСТ** — Вратарь, защитник или нападающий.